

۱۳۹۵/۱۰/۰۷

بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای در آئینه مطبوعات



روابط عمومی

سجل

DEC 27 2016

سه شنبه ۰۷ دی

۵۴۳

اذان صبح ۵:۴۳ طلوع آفتاب ۷:۱۳ اذان ظهر ۱۲:۰۶ اذان مغرب ۱۷:۱۹

قیمت ارز مبادله ای (ریال)		
▲ ۳۲	۳۲۳۴۹	دلار
▼ ۲۹	۳۳۷۶۸	یورو
▼ ۲۸	۳۹۶۷۵	پوند
▼ ۴۰	۲۷۵۵۵	صد ین
▲ ۹	۸۸۰۹	درهم امارات
▼ ۶۱	۳۱۴۴۵	فرانک

قیمت ارز (تومان)	
۴۱۵۰	دلار
۴۳۶۵	یورو
۵۰۱۰	پوند
۳۵۳۰	صد ین
۱۱۴۵	درهم امارات
۱۱۹۸	لیبر ترکیه

قیمت طلا و سکه (تومان)	
۱۱۶۵۱۰	یک گرم طلای ۱۸ عیار
۱۲۲۲۰۰۰	تمام سکه (طرح جدید)
۱۱۸۰۰۰۰	تمام سکه (طرح قدیم)
۶۳۷۰۰۰	نیم سکه
۳۴۰۰۰۰	ربع سکه

فهرست



۲	مردان تخریب چی	تقاول
۳	برگزاری جشنواره تخصصی هنرهای دیجیتال	منتخب
۴	استقبال بازی سازان از ششمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران	روزگارما
۴	ثبت روزانه 1.65 عنوان بازی رایانه ای	افسکار
روزنامه های خراسان، کار و کارگر، هفت صبح		
۵	استقبال بازی سازان از ششمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران	کار و کارگر
۵	ثبت روزانه 1/65 عنوان بازی رایانه ای	نیاست
۶	ثبت روزانه 1.65 عنوان بازی رایانه ای	سپاس
۶	استقبال بازی سازان از ششمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران	رسالت
روزنامه های خراسان، عصر رسانه، روزگار ما		
۶	«جایزه فرهنگی» در انتظار بازیسازان	صبا
۶	الکام گیمز باعث می شود بازی سازی جدی گرفته شود	صبا
۷	جدیدترین بازی آنلاین ویژه تلفن همراه رونمایی می شود	خراسان
۷	کوچ 50 درصد گیمرها از بازی های رایانه ای به آنلاین و موبایلی در کشور	خراسان
۷	استقبال بازی سازان از ششمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران	رسالت
۸	ثبت روزانه 1 /65 عنوان بازی رایانه ای	نیاست
۸	ثبت روزانه ۱,۶۵ عنوان بازی در جشنواره	باشگاه خبرنگاران
۸	داوری نهایی بخش بازی های رایانه ای جشنواره «ایران ساخت» انجام شد	سپنا Citna
۹	استقبال بازی سازان از ششمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران	شعبان

۹	راه اندازی بخش ویژه مدافعان حرم در "همایش ملی پویاگران انقلاب"	artna
۱۰	نمایندگان ارشاد استان ها به ملی شدن جشنواره گیم تهران کمک می کنند	page ۶۶
۱۱	دسترسی به بازی «کلش آو کلنز» محدود می شود	شرکت آژانس خبری دانشگاه تهران (ASNA)
۱۱	بازی "کلش آو کلنز" در ایران فیلتر می شود	عصر ایران
۱۲	بازی "کلش آو کلنز" در ایران فیلتر می شود	پا نیوز
۱۳	دسترسی به «کلش آف کلنز» محدود می شود	۲۴ آنلاین نیوز
۱۳	دسترسی به «کلش آف کلنز» محدود می شود	۲۴ آنلاین نیوز WWW.24ONLINENEWS.IR
۱۴	دسترسی به «کلش آف کلنز» محدود می شود	کشاورز نیوز
۱۵	دسترسی به «کلش آف کلنز» محدود می شود	۹۱/۹
۱۵	بازی "کلش آو کلنز" در ایران فیلتر می شود	آفتاب Aftabnews
۱۶	بازی "کلش آو کلنز" در ایران فیلتر می شود	کامپانیا
۱۷	دسترسی به «کلش آف کلنز» محدود می شود	صبح مجله خبری اقتصادی
۱۸	دسترسی به کلش آف کلنز محدود می شود	بهار
۱۸	معاون قضایی دادستان کل کشور از محدودیت دسترسی به «کلش آو کلنز» خبر داد	دیجیاتو
۱۹	دسترسی به «کلش آف کلنز» محدود می شود	وب گردی ۲۰۲۰

تعداد محتوا : ۳۸



خبرگزاری

۲

روزنامه

۲۵

پایگاه خبری

۱۱

خبرگزاری : ۵.۲۶%

روزنامه : ۶۳.۶۲%

پایگاه خبری : ۳۱.۱۱%



بررسی گرایش زنان و مردان به بازی‌های کامپیوتری

مردان تخریب‌چی



گروه گوناگون

آمارنامه

امروزه بازی‌های رایانه‌ای مخاطبان بسیاری پیدا کرده است. این نوع سرگرمی بین قشرهای مختلف طرفداران بسیاری دارد. به خصوص اینکه این بازی‌ها قابلیت اجرا در گوشی‌های تلفن همراه را دارند و فرد می‌تواند هر زمانی که خواست به بازی بپردازد. به گفته کارشناسان، یکی از خطرناک‌ترین اثرات منفی این بازی‌ها، اعتیاد و پرخوابی است. این عارضه در هر سنی وجود می‌شود. البته انگیزه گرایش به این بازی‌ها در بین مردان و زنان همچنین در سنین مختلف متفاوت است. در تحقیقی که اخیراً در مورد دلایل جذب شدن افراد به بازی‌های کامپیوتری انجام شده، رایج‌ترین انگیزه‌های افراد در انتخاب گیم‌ها معرفی شده است. یکی از مهم‌ترین دلایل بررسی این بازی‌ها در تحقیق فوق، نگاه جنسیتی به بازی‌های رایانه‌ای است. در این تحقیق ۵ عامل اصلی گرایش زنان و مردان به انتخاب بازی‌های کامپیوتری عنوان شده است.

در این گزارش آمده که انگیزه اصلی گرایش مردان در انتخاب بازی‌های رایانه‌ای میل به رقابت است. در حقیقت گرایش به رقابت و قدرت‌نمایی مجازی ۱۴.۱ درصد دلیل انتخاب گیم از سوی مردان است. در صورتی که آن طور که در این تحقیق مشخص شده است، زنان گرایش بیشتری به بازی‌های کامل‌کردنی دارند. در واقع ساختن، کسب تمام رتبه‌ها و گذراندن مراحل بازی و در نهایت به پایان رساندن بازی بیشتر از هر چیزی در زنان انگیزه ایجاد می‌کند.

میل به تخریب از دیگر انگیزه‌های پررنگ مردان برای گرایش به سمت بازی‌های رایانه‌ای است. در این تحقیق گرایش مردان به بازی‌های تخریبی نزدیک به ۱۱.۹ درصد است. این بازی‌ها می‌تواند شامل فضاهای جنگی باشد که فرد برای رسیدن به مرحله بعد با نیروهای دشمن می‌جنگد. خشونت در این نوع بازی مهم‌ترین محرک به حساب می‌آید و در طراحی بسیاری از بازی‌های جدید در حد افراط به آن پرداخته می‌شود. در مقابل، زنان بعد از بازی‌های غیررقابتی بیشتر به بازی‌های فانتزی علاقه نشان دادند. این بازی‌ها حتی اگر ماجراجویی هم داشته باشد در فضایی فانتزی و به دور از خشونت طراحی شده‌اند و بیشتر با

بازی‌ها به دور از خشونت و رفتارهای رقابتی طراحی شود تا فرد بتواند قوانین زندگی اجتماعی را درک کند. این نوع بازی‌ها نزدیک به ۹.۵ درصد از تمایل زنان به گیم‌ها را تشکیل داده است. ظاهراً بین مردان و زنان تمایل زیادی برای انتخاب بازی‌های اجتماعی وجود ندارد چراکه در این تحقیق مشخص شده این نوع از بازی‌ها، چهارمین انگیزه برای زنان و آخرین انگیزه مردان در انتخاب بازی‌های رایانه‌ای است.

در این میان، تنها نوع این بازی‌های رایانه‌ای که فقط برای زنان جذاب است، بازی‌های داستانی است. در این گیم‌ها معمولاً روایتی وجود دارد که طی آن روایت بازی طراحی شده است. گاهی این بازی‌ها روایتی تاریخی دارند و گاهی به داستان فیلم‌های روز دنیا می‌پردازند. ۸.۵ درصد از تمایل زنان برای انتخاب گیم‌ها به این نوع بازی اختصاص دارد.

همانطور که گفته شد، این بازی‌ها مضرات زیادی به همراه دارند که اعتیاد به آنها خطرناک‌ترین تبعات این بازی‌هاست. همچنین تصور بیشتر افراد بر این است که در بازی‌های رایانه‌ای، فرد مدام در حال فکر کردن است اما طبق نظر کارشناسان، واقعیت این است که مغز را خالی می‌گذارد بلکه این بازی‌ها سلول‌های مغزی را گول می‌زنند و از نظر حرکتی نیز فقط چند حرکت در انگشتان ایجاد می‌کنند.

تم شخصیت‌های کارتون و سینمایی ساخته می‌شوند. ۱۶.۲ درصد گرایش زنان به گیم‌ها را این نوع بازی‌ها تشکیل می‌دهند.

سومین عامل جذب مردان به بازی‌های رایانه‌ای، بازی‌هایی است که یک فرآیند طی آن کامل می‌شود. اهمیت این بازی‌ها در کسب امتیاز کامل، رفتن به مرحله بعد و در نهایت به پایان رساندن بازی است. در همین حال، سومین انگیزه زنان در انتخاب بازی‌های کامپیوتری میل به خلاقیت و طراحی است. در این نوع بازی‌ها معمولاً رقیب و کسب امتیاز اهمیت ندارد و فرد می‌تواند به طراحی و ساخت مجازی در فضاهای مختلف بپردازد. این نوع گیم‌ها معمولاً در جهت تقویت خلاقیت ساخته می‌شوند.

چهارمین انگیزه‌ای که مردان را در انتخاب گیم‌ها هدایت می‌کند بازی‌های فانتزی است. همانطور که پیش‌تر اشاره شد این نوع بازی‌ها برای زنان در اولویت دوم انتخاب قرار داشت و درصد بالایی را به خود اختصاص داده بود اما تنها نزدیک به ۹ درصد از انگیزه مردان را برای میل به گیم‌ها تشکیل می‌دهد.

در بین بازی‌های کامپیوتری معمولاً بازی‌هایی با تم اجتماعی ساخته می‌شود. این نوع از بازی‌ها بیشتر از هر چیزی تعاملات اجتماعی و فعالیت‌های گروهی را در فرد تقویت می‌کند. معمولاً تلاش می‌شود این

برگزاری جشنواره تخصصی هنرهای دیجیتال



مرکز هنرهای رقصی بسیج اولین جشنواره هنرهای دیجیتال (رقصی) را با شعار «هنر پویا رسانه انقلاب اسلامی» در دی ماه ۱۳۹۵ برگزار می‌کند. مهدی جعفری در نشست خبری نخستین جشنواره پویانگران انقلاب اسلامی که امروز برگزار شد، اظهار داشت: مرکز همایش‌های رقصی بسیج به منظور کمک به توانمندی‌های فکری و حمایت از هنرمندان و فعالان عرصه هنرهای دیجیتال اولین جشنواره هنرهای دیجیتال (رقصی) را با شعار «هنر پویا رسانه انقلاب اسلامی» در دی ماه ۱۳۹۵ برگزار می‌کند که فعالان و هنرمندان عرصه هنرهای دیجیتال به صورت مستقل و یا در قالب مراکز هنرهای رقصی بسیج استان‌های سراسر کشور می‌توانند با توجه به اهداف و موضوعات جشنواره در این رویداد هنری شرکت کنند. بخش اصلی این جشنواره شامل پویانمایی و بازی‌های رایانه‌ای و تلفن همراه است و علاقه‌مندان برای کسب اطلاعات بیشتر و ثبت‌نام در جشنواره به پایگاه اینترنتی Festival.mhdb.ir مراجعه کنند. جعفری در ادامه توضیح داد که شناسایی و حمایت از هنرمندان توانمند در عرصه هنرهای دیجیتال پویانمایی، بازی‌های رایانه‌ای، بستر سازی برای فعالیت ظرفیت‌های توانمند در عرصه هنرهای دیجیتال، به اشتراک‌گذاری آموخته‌های عرصه هنرهای دیجیتال با گردآوری و ارائه هدفمند آثار، تلاش برای تحقق و توفیق اقتصاد پویانمایی و بازی‌های رایانه‌ای در کشور با نگاه حمایتی به تولید داخلی در سال اقتصاد مقاومتی و و نگرش‌های تازه برای دستیابی به آثاری با سطح کیفی افزون‌تر از جمله اهداف این رویداد است.

ثبت روزانه ۱۶۵ عنوان بازی رقم زد

استقبال بازی سازان از ششمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران

تا بازی سازان شهرستانی نیز بتوانند به سادگی اثرهای خود را ارسال کنند. با توجه به این که انتظار می رود تعداد آثار ارسالی در روزهای پایانی صعودی باشد، انتظار می رود امسال رکورد تعداد اثر دریافتی در جشنواره شکسته شود. مهلت ارسال آثار برای ششمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران تا ۱۵ دی ماه تعیین شده است و برترین بازی های ایرانی طی مراسمی در پنج اسفند ماه معرفی خواهند شد.

ثبت بازی در جشنواره به راحتی از طریق سایت جشنواره به آدرس www.tehrangamefestival.ir امکان پذیر است.



الکترونیکی شاهد آن هستیم که این روند به خوبی در حال طی شدن است و از همان روز نخست فراخوان شاهد ارسال آثار هستیم. از سوی دیگر این ثبت نام اینترنتی باعث شده

کمتر از ده روز تا پایان مهلت ارسال آثار ششمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران باقی مانده است و در این مدت روزانه ۱۶۵ عنوان بازی ثبت شده است.

تا به حال ۳۳ اثر در سایت جشنواره ثبت شده و این یعنی روزانه یک یا دو بازی جدید برای جشنواره ارسال شده است. این در حالی است که به دلیل حضوری بودن ثبت نام و ارسال آثار در سال های گذشته، معمولاً این روند

در روزهای پایانی مهلت ارسال آثار شدت می گرفت و شرکت کنندگان تا حدودی با مشکلات روبه رو می شدند.

امسال به لطف سیستم ثبت نام کاملاً

منابع دیگر: روزنامه های خراسان، کار و کارگر، هفت صبح

ثبت روزانه ۱۶۵ عنوان بازی رایانه ای

است و از سوی دیگر این ثبت نام اینترنتی باعث شده تا بازی سازان شهرستانی نیز بتوانند به سادگی اثرهای خود را ارسال کنند.

با توجه به این که انتظار می رود تعداد آثار ارسالی در روزهای پایانی صعودی باشد، انتظار می رود امسال رکورد تعداد اثر دریافتی در جشنواره شکسته شود.

مهلت ارسال آثار برای ششمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران تا ۱۵ دی ماه تعیین شده است و برترین بازی های ایرانی طی مراسمی در پنج اسفند ماه معرفی خواهند شد.

ثبت بازی در جشنواره از طریق سایت جشنواره به آدرس www.tehrangamefestival.ir امکان پذیر است.

در حالی که کمتر از ۱۰ روز تا پایان مهلت ارسال آثار ششمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران باقی مانده است، در این مدت روزانه ۱۶۵ عنوان بازی ثبت شده است.

تا به حال ۳۳ اثر در سایت جشنواره ثبت شده و این یعنی روزانه یک یا دو بازی جدید برای جشنواره ارسال شده است. این در حالی است که به دلیل حضوری بودن ثبت نام و ارسال آثار در سال های گذشته، معمولاً این روند در روزهای پایانی مهلت ارسال آثار شدت می گرفت و شرکت کنندگان تا حدودی با مشکلات روبه رو می شدند.

بنابر اعلام مسوولان با استفاده از سیستم ثبت نام کاملاً الکترونیکی، این روند به خوبی در حال طی شدن

استقبال بازی سازان از ششمین جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران

کمتر از ده روز تا پایان مهلت ارسال آثار ششمین جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران باقی مانده است و در این مدت روزانه ۱۶۵ عنوان بازی ثبت شده است. به گزارش کار و کارگر، تا به حال ۳۳ اثر در سایت جشنواره ثبت شده و این یعنی روزانه یک یا دو بازی جدید برای جشنواره ارسال شده است. این در حالی است که به دلیل حضوری بودن ثبت نام و ارسال آثار در سال‌های گذشته، معمولاً این روند در روزهای پایانی مهلت ارسال آثار شدت می‌گرفت و شرکت‌کنندگان تا حدودی با مشکلات روبرو می‌شدند. امسال به لطف سیستم ثبت نام کاملاً الکترونیکی شاهد آن هستیم که این روند به خوبی در حال طی شدن است و از همان روز نخست فراخوان شاهد ارسال آثار هستیم. از سوی دیگر این ثبت نام اینترنتی باعث شده تا بازی سازان شهرستانی نیز بتوانند به سادگی اثرهای خود را ارسال کنند. با توجه به این که انتظار می‌رود تعداد آثار ارسالی در روزهای پایانی صعودی باشد، انتظار می‌رود امسال رکورد تعداد اثر دریافتی در جشنواره شکسته شود. مهلت ارسال آثار برای ششمین جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران تا ۱۵ دی ماه تعیین شده است و برترین بازی‌های ایرانی طی مراسمی در پنج اسفند ماه معرفی خواهند شد. ثبت بازی در جشنواره به راحتی از طریق سایت جشنواره به آدرس www.tehrangamefestival.ir امکان پذیر است.

ثبت روزانه ۱/۶۵ عنوان بازی رایانه‌ای

ایسنا: در حالی که کمتر از ۱۰ روز تا پایان مهلت ارسال آثار ششمین جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران باقی مانده است، در این مدت روزانه ۱/۶۵ عنوان بازی ثبت شده است. تا به حال ۳۳ اثر در سایت جشنواره ثبت شده و این یعنی روزانه یک یا دو بازی جدید برای جشنواره ارسال شده است. این در حالی است که به دلیل حضوری بودن ثبت نام و ارسال آثار در سال‌های گذشته، معمولاً این روند در روزهای پایانی مهلت ارسال آثار شدت می‌گرفت و شرکت‌کنندگان تا حدودی با مشکلات روبرو می‌شدند. بنابر اعلام مسؤولان با استفاده از سیستم ثبت نام کاملاً الکترونیکی، این روند به خوبی در حال طی شدن است و از سوی دیگر این ثبت نام اینترنتی باعث شده تا بازی سازان شهرستانی نیز بتوانند به سادگی اثرهای خود را ارسال کنند. با توجه به اینکه انتظار می‌رود تعداد آثار ارسالی در روزهای پایانی صعودی باشد، انتظار می‌رود امسال رکورد تعداد اثر دریافتی در جشنواره شکسته شود.

استقبال از ششمین جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران:

ثبت روزانه ۱۶۵ عنوان بازی رایانه‌ای

در حالی که کمتر از ۱۰ روز تا پایان مهلت ارسال آثار ششمین جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران باقی‌مانده است، در این مدت روزانه ۱۶۵ عنوان بازی ثبت شده است. تا به حال ۳۳ اثر در سایت جشنواره ثبت شده و این یعنی روزانه یک یا دو بازی جدید برای جشنواره ارسال شده است. این در حالی است که به دلیل حضوری بودن ثبت‌نام و ارسال آثار در سال‌های گذشته، معمولاً این روند در روزهای پایانی مهلت ارسال آثار شدت می‌گرفت و شرکت‌کنندگان تا حدودی با مشکلات روبه‌رو می‌شدند. بنا بر اعلام مسوولان با استفاده از سیستم ثبت‌نام کاملاً الکترونیکی، این روند به خوبی در حال طی شدن است و از سوی دیگر این ثبت نام اینترنتی باعث شده تا بازی‌سازان شهرستانی نیز بتوانند به سادگی اثرهای خود را ارسال کنند. باتوجه به این‌که انتظار می‌رود تعداد آثار ارسالی در روزهای پایانی صعودی باشد، انتظار می‌رود امسال رکورد تعداد اثر دریافتی در جشنواره شکسته شود. مهلت ارسال آثار برای ششمین جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران تا ۱۵ دی ماه تعیین شده است و برترین بازی‌های ایرانی طی مراسمی در پنج اسفند ماه معرفی خواهند شد. ثبت بازی در جشنواره از طریق سایت جشنواره به آدرس www.tehrangamefestival.ir امکان‌پذیر است.

«جایزه فرهنگی» در انتظار بازی‌سازان

جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران که به‌طور سالانه با هدف ارتقای صنعت بازی‌سازی کشور برگزار می‌شود، امسال در ششمین دوره و برای اولین بار بخش جایزه بازی‌های فرهنگی به آن اضافه شده است. بخش ویژه فرهنگی جشنواره به معرفی بهترین بازی با محتوای فرهنگی اختصاص خواهد داشت. این جایزه به اثری تعلق می‌گیرد که بهترین محتوای فرهنگی ایرانی اسلامی را در خود گنجیده باشد. اثری که در این بخش توسط هیئت داوران مورد بررسی قرار می‌گیرد باید با یکی از محورهای ارتقای هنجارهای ایرانی اسلامی، بازنمایی آثار مخرب ناهنجاری‌ها، انتقال مفاهیم دینی و اسم سال (اقتصاد مقاومتی) سازگاری داشته باشند.

الکام گیمز باعث می‌شود بازی‌سازی جدی گرفته شود

نمایشگاه الکام گیمز قطعاً یکی از اتفاقات خوب و بزرگ امسال بود و شرایط مناسبی را برای بازی‌سازان فراهم آورد تا بتوانند هم از نظر تجاری برای محصولات خود قدمی بردارند و هم با مخاطبان خود بیشتر در تماس باشند. فرزاد فتحی؛ قائم مقام اجرایی بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای، در رابطه با بخش الکام گیمز در نمایشگاه الکامپ عنوان کرد: الکام گیمز و گسترده‌تر شدن آن باعث می‌شود مقوله بازی‌سازی در کشور جدی گرفته شود. او در این رابطه گفت: برگزاری این نمایشگاه واقعا اتفاق خوبی بود.

منابع دیگر: روزنامه‌های خراسان، عصر رسانه، روزگار ما

استقبال بازی‌سازان از ششمین جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران

کمتر از ۱۰ روز تا پایان مهلت ارسال آثار ششمین جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران باقی‌مانده است و در این مدت روزانه ۱۶۵ عنوان بازی ثبت شده است. تا به حال ۳۳ اثر در سایت جشنواره ثبت شده و این یعنی روزانه یک یا دو بازی جدید برای جشنواره ارسال شده است. این در حالی است که به دلیل حضوری بودن ثبت‌نام و ارسال آثار در سال‌های گذشته، معمولاً این روند در روزهای پایانی مهلت ارسال آثار شدت می‌گرفت و شرکت‌کنندگان تا حدودی با مشکلات روبه‌رو می‌شدند. مهلت ارسال آثار برای ششمین جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران تا ۱۵ دی ماه تعیین شده است و برترین بازی‌های ایرانی طی مراسمی در پنج اسفند ماه معرفی خواهند شد.

جدیدترین بازی آنلاین ویژه تلفن همراه رونمایی می شود

پارسا - جدیدترین بازی آنلاین ویژه تلفن همراه با عنوان "سرزمین من" و نرم افزار تعاملی "انقلاب عشق"، یکم بهمن رونمایی می شود. صادقی دبیر بخش بازی های رایانه ای جشنواره پویاگران انقلاب اسلامی در نشست خبری افزود: "سرزمین من" بازی آنلاین و تعاملی است که برای پلتفرم موبایل با موضوع بسیج سازندگی تولید شده است. "انقلاب عشق" نیز نرم افزار تعاملی و سه بعدی است که موضوع آن در برگیرنده تحولات انقلابی سال های ۱۳۴۲ تا ۱۳۵۷ است. به گفته وی، جشنواره بازی های رایانه ای پویاگران انقلاب اسلامی از ۲۸ دی تا اول بهمن برگزار می شود.

کوچ ۵۰ درصد گیمرها از بازی های رایانه ای به آنلاین و موبایلی در کشور

حاجیان - مدیر عامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با اشاره به رشد استفاده از بازی های آنلاین و موبایلی در کشور اعلام کرد: طی ۲ سال گذشته ۵۰ درصد گیمرها از بازی رایانه ای (PC) به سمت بازی های آنلاین کوچ کرده اند. کریمی قدوسی افزود: در سال ۹۲ حدود ۷۳ درصد گیمرها بازی رایانه ای می کردند این در حالی است که این وضعیت طی ۲ سال گذشته بارش ۵۰ درصدی مواجه بوده است.



استقبال بازی سازان از ششمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران

کمتر از ۱۰ روز تا پایان مهلت ارسال آثار ششمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران باقی مانده است و در این مدت روزانه ۱/۶۵ عنوان بازی ثبت شده است. تا به حال ۳۳ اثر در سایت جشنواره ثبت شده و این یعنی روزانه یک یا دو بازی جدید برای جشنواره ارسال شده است. این در حالی است که به دلیل حضوری بودن ثبت نام و ارسال آثار در سال های گذشته، معمولاً این روند در روزهایی پایانی مهلت ارسال آثار شدت می گرفت و شرکت کنندگان تا حدودی با مشکلات روبه رو می شدند. مهلت ارسال آثار برای ششمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران تا ۱۵ دی ماه تعیین شده است و برترین بازی های ایرانی طی مراسمی در پنج اسفند ماه معرفی خواهند شد.

ثبت روزانه ۱/۶۵ عنوان بازی رایانه ای

ایستاد در حالی که کمتر از ۱۰ روز تا پایان مهلت ارسال آثار ششمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران باقی مانده است، در این مدت روزانه ۱/۶۵ عنوان بازی ثبت شده است. تا به حال ۳۳ اثر در سایت جشنواره ثبت شده و این یعنی روزانه یک یا دو بازی جدید برای جشنواره ارسال شده است. این در حالی است که به دلیل حضوری بودن ثبت نام و ارسال آثار در سال های گذشته، معمولاً این روند در روزهای پایانی مهلت ارسال آثار شدت می گرفت و شرکت کنندگان تا حدودی با مشکلات روبه رو می شدند. بنا بر اعلام مسوولان با استفاده از سیستم ثبت نام کاملاً الکترونیکی، این روند به خوبی در حال طی شدن است و از سوی دیگر این ثبت نام اینترنتی باعث شده تا بازی سازان شهرستانی نیز بتوانند به سادگی اثرهای خود را ارسال کنند. باتوجه به اینکه انتظار می رود تعداد آثار ارسالی در روزهای پایانی صعودی باشد، انتظار می رود امسال رکورد تعداد اثر دریافتی در جشنواره شکسته شود.

x

ثبت روزانه ۱/۶۵ عنوان بازی در جشنواره (۱۳۹۴-۹۵/۰۱/۰۷)

کمتر از ده روز تا پایان مهلت ارسال آثار ششمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران باقی مانده است و در این مدت روزانه ۱/۶۵ عنوان بازی ثبت شده است.

به گزارش دنیای ارتباطات فضای مجازی باشگاه خبرنگاران جوان تا به حال ۳۳ اثر در سایت جشنواره ثبت شده و این یعنی روزانه یک یا دو بازی جدید برای جشنواره ارسال شده است. این در حالی است که به دلیل حضوری بودن ثبت نام و ارسال آثار در سال های گذشته، معمولاً این روند در روزهای پایانی مهلت ارسال آثار شدت می گرفت و شرکت کنندگان تا حدودی با مشکلات روبه رو می شدند. امسال به لطف سیستم ثبت نام کاملاً الکترونیکی شاهد آن هستیم که این روند به خوبی در حال طی شدن است و از همان روز نخست فراخوان شاهد ارسال آثار هستیم. از سوی دیگر این ثبت نام اینترنتی باعث شده تا بازی سازان شهرستانی نیز بتوانند به سادگی اثرهای خود را ارسال کنند. باتوجه به این که انتظار می رود تعداد آثار ارسالی در روزهای پایانی صعودی باشد، انتظار می رود امسال رکورد تعداد اثر دریافتی در جشنواره شکسته شود. مهلت ارسال آثار برای ششمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران تا ۱۵ دی ماه تعیین شده است و برترین بازی های ایرانی طی مراسمی در پنج اسفند ماه معرفی خواهند شد.

ثبت بازی در جشنواره به راحتی از طریق سایت جشنواره به آدرس www.tehrangamefestival.ir امکان پذیر است.

داوری نهایی بخش بازی های رایانه ای جشنواره «ایران ساخت» انجام شد (۱۳۹۴-۹۵/۰۱/۰۷)

در داوری نهایی انجام شده بخش بازی های رایانه ای جشنواره «ایران ساخت» هیات داوران سه بازی را به عنوان برگزیده و دو بازی را قابل تقدیر در این بخش انتخاب کردند.

به گزارش سپینا، نشست داوری بخش بازی های رایانه ای جشنواره ملی ایران ساخت در محل بنیاد ملی بازی های رایانه ای برگزار شد و سه بازی به عنوان بازی های برگزیده این بخش انتخاب شدند. در مجموع ۸۲ بازی به این بخش ارسال شد که ۶ بازی پس از داوری اولیه کاندید دریافت جایزه شد و در نهایت هیات داوران متشکل از متین ایزدی، هادی اسکندری و علی فخار ۳ بازی را به عنوان برگزیده و ۲ بازی را قابل تقدیر دانستند. در این نشست، حسن کریمی قنوسی دبیر تخصصی بخش بازی های رایانه ای جشنواره ایران ساخت با بیان اینکه بازی های خوبی به این بخش از جشنواره ارسال شده است اظهار کرد: با توجه به سیاست های معاونت علمی و فناوری ریاست جمهوری و اهداف جشنواره «ایران ساخت» فراخوان جشنواره منتشر شد و در نهایت بازی هایی با کیفیت بالا به این بخش ارسال شد. به طوری که می توان گفت این بخش از جشنواره سال اول خود را با قدرت و قوی شروع می کند. کریمی قنوسی ادامه داد: جشنواره ایران ساخت با توجه به هدف خود دارای ظرفیت و پتانسیلی است که می تواند به صورت جداگانه نسبت به سایر جشنواره ها در کشور برگزار شود و مسئولان ستاد توسعه فرهنگ علم، فناوری و اقتصاد دانش بنیان آن نیز باید این مزیت را تقویت کنند تا برگزیده شدن در این جشنواره نشان اعتمادی برای آن اثر باشد. مدیر عامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با اشاره به اینکه جوایز جشنواره برای افراد ماندگار نیست گفت: اعتبار حضور در این جشنواره مسئله پر اهمیت است. اینکه فرد برگزیده به اعتبار این جشنواره بازی خود را به فروش می رساند و جشنواره ملی فرهنگی هنری «ایران ساخت» باید براساس اهداف خود این جریان سازی را برای برگزیدگان خود انجام دهد. دبیر بخش تخصصی بازی های رایانه ای «ایران ساخت» همچنین ابراز کرد: بازی سازهای بیشتر مفرح بودن بازی را مد نظر دارند و به دنبال این نیستند که تبلیغ محصول ایرانی را در بازی خود داشته باشند. بنابراین در انتخاب بازی ها در نظر داشتیم که این بازی (اتامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) ها به صورت کامل توسط متخصصان ایرانی ساخته و از ابزارهای ایرانی استفاده شده باشد همچنین در ادامه متین ایزدی نماینده هیات داوران بخش بازی های رایانه جشنواره «ایران ساخت» درباره روند طی شده برای انتخاب بازی ها بیان کرد: بعد از انتشار فراخوان ۸۲ بازی به دبیرخانه ارسال شد که در انتخاب ها مواردی همچون بازی هایی که یک یا چند محصول ایرانی را معرفی کرده باشند، فرهنگ و سنت ایرانی در آنها دیده شود، مخاطب را به خرید کالای ایرانی ترغیب کند و مفهوم ایران ساخت را داشته باشد در نظر هیات داوران بود که با توجه به این موارد ۶ بازی پس از ارزیابی های اولیه، نامزد آثار برگزیده شده. گفته ایزدی، بازی های بسیار و با کیفیت بالا به این بخش از جشنواره «ایران ساخت» ارسال شدند اما بسیاری از آنها مفهوم مد نظر جشنواره را نداشتند بنابراین در ارزیابی ها حذف شدند. با این حال خوشبختانه این بخش جشنواره «ایران ساخت» شاهد استقبال خوبی بود براساس این گزارش، متین ایزدی، هادی اسکندری و علی فخار داوران بخش بازی های رایانه جشنواره ملی فرهنگی هنری «ایران ساخت» هستند. جشنواره ملی فرهنگی هنری «ایران ساخت» با اهداف «جریان سازی و تولید محتوا برای فضای مجازی مرتبط با چرخه تجاری سازی، کارآفرینی و اقتصاد دانش بنیان»، «حمایت از خدمات و تولیدات دانش بنیان ساخت ایران»، «ساماندهی واردات بی رویه و ارج نهادن به کالاهای و محصولات ایرانی با کیفیت» و همچنین «کمک به برجسته سازی (نشان تجاری) کالاهای مرغوب ایرانی»، در بخش ادبیات، هنرهای تجسمی، رسانه های دیداری و شنیداری، رسانه های دیجیتال و ایده بازار به همت ستاد توسعه فرهنگ علم، فناوری و اقتصاد دانش بنیان معاونت علمی و فناوری و به دبیر کلی پرویز کرمی و با شعار «فناوری ایرانی، کسب و کار ایرانی» از ۱۶ تا ۱۸ دی ماه سال جاری برپا می شود. علاقه مندان برای کسب اطلاعات بیشتر درباره جشنواره ملی فرهنگی هنری «ایران ساخت» به وب سایت www.iran.sakht.ir مراجعه کنند.



ثبت روزانه ۱۶۵ عنوان بازی رقم زد استقبال بازی سازان از ششمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران

(۹۵۰۱/۱۰/۱۷ - ۹۵۰۱/۱۰/۱۷)

خیبرایران: کمتر از ده روز تا پایان مهلت ارسال آثار ششمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران باقی مانده است و در این مدت روزانه ۱۶۵ عنوان بازی ثبت شده است.

تا به حال ۲۳ اثر در سایت جشنواره ثبت شده و این یعنی روزانه یک یا دو بازی جدید برای جشنواره ارسال شده است. این در حالی است که به دلیل حضوری بودن ثبت نام و ارسال آثار در سال های گذشته، معمولاً این روند در روزهای پایانی مهلت ارسال آثار شدت می گرفت و شرکت کنندگان تا حدودی با مشکلات روبه رو می شدند.

امسال به لطف سیستم ثبت نام کاملاً الکترونیکی شاهد آن هستیم که این روند به خوبی در حال طی شدن است و از همان روز نخست فراخوان شاهد ارسال آثار هستیم. از سوی دیگر این ثبت نام اینترنتی باعث شده تا بازی سازان شهرستانی نیز بتوانند به سادگی اثرهای خود را ارسال کنند.

با توجه به این که انتظار می رود تعداد آثار ارسالی در روزهای پایانی صعودی باشد، انتظار می رود امسال رکورد تعداد اثر دریافتی در جشنواره شکسته شود. مهلت ارسال آثار برای ششمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران تا ۱۵ دی ماه تعیین شده است و برترین بازی های ایرانی طی مراسمی در پنج اسفند ماه معرفی خواهند شد.

ثبت بازی در جشنواره به راحتی از طریق سایت جشنواره به آدرس www.tehrangamefestival.ir امکان پذیر است.



رئیس مرکز هنرهای رقومی بسیج خبر داد؛ راه اندازی بخش ویژه مدافعان حرم در "همایش ملی پویاگران انقلاب"

(۹۵۰۱/۱۰/۱۷ - ۹۵۰۱/۱۰/۱۷)

آرتنا: رئیس مرکز هنرهای رقومی بسیج: مرکز هنرهای رقومی بسیج به منظور کمک به توانمندیهای فکری و حمایت از هنرمندان و فعالان هنرهای دیجیتال، این جشنواره را برگزار می کند.

رئیس مرکز هنرهای رقومی بسیج در نشست خبری جشنواره ملی پویاگران انقلاب اسلامی گفت: نخستین جشنواره سراسری "پویاگران انقلاب اسلامی" در دو بخش اصلی "پویانمایی" و "بازی های رایانه ای" و بخش های جنبی "نرم افزار چند رسانه ای (ویژه تلفن همراه)" و "موشن گرافیک" برگزار میشود.

مهدی جعفری، رئیس مرکز هنرهای رقومی بسیج و دبیر نخستین جشنواره پویاگران انقلاب اسلامی در نشست خبری گفت: مرکز هنرهای رقومی بسیج به منظور کمک به توانمندیهای فکری و حمایت از هنرمندان و فعالان هنرهای دیجیتال، این جشنواره را برگزار می کند.

وی با اشاره به اهداف این جشنواره اظهار کرد: به منظور شناسایی و حمایت از هنرمندان توانمند در عرصه هنرهای دیجیتال، این جشنواره ضمن زمینه سازی فعالیت هنرمندان عرصه هنرهای دیجیتال و به اشتراک گذاری دانش های آن، در پی تحقق اقتصاد پویانمایی و بازی های رایانه ای در کشور با نگاه حمایتی به تولید داخلی در سال اقتصاد مقاومتی است. (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) وی ادامه داد: ارتقای سطح دانش و توانایی های فنی و گسترش علم با طرح تکنیک ها و نگرش های تازه برای دست یابی به آثاری با سبک کیفی از دیگر اهداف است.

وی گفت: هدف نهایی شناسایی ظرفیت ها در شهرستان ها است تا مورد حمایت قرار گیرند و به واسطه این جشنواره شناخته شوند. وی با اشاره به موضوعات این جشنواره گفت: اقتصاد مقاومتی حمایت از کار و سرمایه ایرانی و سبک زندگی ایرانی اسلامی که در آن توجه به فضایل اخلاقی و دینی در زندگی مورد توجه است و موضوع انقلاب اسلامی، بازخوانی واقعه انقلاب در دهه ۵۰ دفاع مقدس و مقاومت اسلامی و بخش ویژه شهدای مدافع حرم از جمله این موارد است.

ایشان با اشاره به اینکه جشنواره در دو بخش اصلی و جنبی برگزار می شود افزود: بخش اصلی پویانمایی بازی های رایانه ای است که اکران آثار فاخر پویانمایی سینمای ایران تولید شده در دو سال گذشته در سه روز پایان دی ماه در چهار سانس به اکران عمومی در می آید و به انتخاب مخاطبین بهترین اثر پویانمایی سینمایی جوایز ویژه تعلق می گیرد.

وی گفت: بخش بازی های رایانه ای به شکل رقابتی بین تولیدکنندگان بازی های ویژه رایانه و تلفن همراه است. ایشان ادامه داد: بخش جنبی شامل موشن گرافیک و نرم افزارهای ویژه تلفن همراه و رویداد رقابتی تجربی و آموزشی ۷۲ ساعته برای تولید بازی های کوچک است.

وی با اشاره به اینکه مهلت ارسال آثار تا ۱۷ دی ماه است افزود: از ۲۸ دی ماه جشنواره با اکران های انیمیشن آغاز می شود و یکم بهمن همزمان با اختتامیه چند مرکز رقومی در بیرجند، رشت، گرمشاه، تبریز، محلات، اراک، قم و ارومیه افتتاح می شود.

وی ادامه داد: در روز اختتامیه از دو محصول بزرگترین بازی آنلاین ویژه تلفن همراه تحت عنوان سرزمین من و نرم افزار تعاملی «انقلاب عشق»، روایتگر تحولات انقلاب اسلامی نیز رونمایی می شود.



نمایندگان ارشاد استان ها به ملی شدن جشنواره گیم تهران کمک می کنند (۹۵/۰۱/۲۵)

نمایندگان ادارات کل ارشاد استان ها روز چهارشنبه یکم دی ماه در محل بنیاد ملی بازی های رایانه ای در جهت کمک به اطلاع رسانی و ملی شدن بیش از پیش جشنواره بازی های رایانه ای تهران دور هم جمع شدند. حسن کریمی قدوسی، مدیر عامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای ضمن عرض خوش آمد به نمایندگان عنوان کرد: این جلسه یکی از گام هایی بود که در جلسه شهریور ماه ستاد مبارزه با بازی های غیر مجاز در مورد آن صحبت شده بود. همواره یکی از دغدغه هایی که داشتیم همکاری بیشتر بنیاد ملی بازی های رایانه ای با ادارات کل ارشاد استان ها بوده و در تلاش بودیم تا همکاری با این مراکز افزایش یابد. کریمی قدوسی در ادامه صحبت هایش افزود: در دو سال اخیر سعی کرده ایم تا جشنواره حالتی ملی تر به خود بگیرد و ملی بودن یک جشنواره به همکاری شهرستان ها برمی گردد. مدیر عامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای ادامه داد: در این شش سالی که جشنواره بازی های رایانه ای تهران در حال برگزاری است تا حدودی مشکلاتی بر سر راه ما قرار داشته است. مثلاً در سال های ابتدایی برگزاری جشنواره محدودیت هایی از نظر انتخاب داوران وجود داشت و بنیاد ملی بازی های رایانه ای از افرادی که در زمینه هایی همانند موسیقی و سینما فعال بودند استفاده می کرد. اما رفته رفته این مشکل برطرف شد و ما از داوران متخصص این حوزه استفاده کردیم که این خود نشان دهنده ی پیشرفت صنعت بازی در کشور است. در ادامه متین ایزدی، دبیر ششمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران توضیحات مختصری در مورد جشنواره داد و آماری از حضور بازی ها در این چند سال اخیر ارائه کرد. وی به داوری و تغییر زمان برگزاری جشنواره اشاره کرد و گفت: بنیاد ملی بازی های رایانه ای در این چند ساله در تلاش بوده تا داوری را ارتقا دهد و به سطح مطلوبی برساند و خوشحالیم که سال گذشته شکل جدیدی از داوری را ارائه کردیم. داوری جشنواره بازی های رایانه ای تهران همانند اکثر جشنواره ها حالت شورایی ندارد و تجمیع نظرات داوران داخلی و خارجی برنده هر بخش را مشخص می کند. علاوه بر بحث داوری که تغییراتی جزئی در آن اعمال کرده ایم، زمان برگزاری جشنواره از عمده تغییرات ششمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران است. دلیل این تغییر نیز این بود که بهترین بازی سال در پایان سال معرفی شود جنبه بهتری دارد. از طرفی با برگزاری جشنواره در تابستان فرصت بسیار مناسب نشر بازی ها در فصل بهار و تابستان از بازی سازها گرفته می شد. در دوره های قبلی سازندگان عموماً مجبور بودند تا بازی های خود را پاییز و زمستان عرضه کنند که واقعا فرصت مناسبی نیست و بازخورد نمی گرفتند. به خاطر این دو موضوع تصمیم بر آن شد تا زمان برگزاری جشنواره به فصل زمستان و پنجم اسفند ماه موکول شود. ایزدی در ادامه صحبت هایش افزود: ما ادارات ارشاد هر استان را بازوی اطلاع رسانی خود در جشنواره می دانیم و امیدواریم نهایت همکاری با ما صورت گیرد. در پایان جلسه نیز پرسش و پاسخ نمایندگان استان ها با دبیر ششمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران صورت گرفت و پس از آن نیز مدیر عامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای به عنوان حسن ختام جشنواره گفت: خوشحال هستیم که در این دو سال اخیر ارتباط بسیار خوبی با نمایندگان ادارات کل ارشاد استان ها شکل گرفته است. این موضوع به اینکه جشنواره ماهیت ملی خود را حفظ کند و بیشتر نشان دهد کمک شایانی خواهد کرد. لازم به ذکر است بازی سازان سراسر کشور هم اکنون می توانند با مراجعه به سایت www.tehrangamefestival.ir آثار خود را به صورت الکترونیکی ثبت کنند و ارسال حضور فیزیکی برای ارسال آثار نیاز نیست.

معاون قضایی دادستان کل کشور دسترسی به بازی «کلش آو کلنز» محدود می شود (۱۳۹۴-۹۵/۰۱/۰۷)

معاون قضایی دادستان کل کشور گفت: اعضای کارگروه تعیین مصادیق محتوای مجرمانه با اعمال محدودیت برای دسترسی به بازی «کلش آو کلنز» موافقت کردند.

به گزارش گروه رسانه های دیگر خبرگزاری آنا از میزان، در چند روز گذشته دسترسی به بازی کلش آف کلنز با مشکل مواجه و سپس رفع شد. بنیاد ملی بازی های رایانه ای نیز اعلام کرد که علت محدودیت در دسترسی به این بازی مشکل اختلال در شبکه اینترنت بوده است؛ اما معاون دادستان کل کشور در امور قضایی مجازی علت را موضوع دیگری عنوان می کند.

عبدالصمد خرم آبادی، معاون قضایی دادستان کل کشور در رابطه با اختلال ایجاد شده در بازی «کلش آف کلنز» از اعمال محدودیت برای دسترسی به این بازی خبر داد و گفت: اکثریت قریب به اتفاق اعضای کارگروه تعیین مصادیق با اعمال محدودیت برای دسترسی به بازی «کلش آو کلنز» موافقت کردند. وی درباره اینکه به چه علت محدودیت در دسترسی به این بازی بعد از مدتی رفع شد، گفت: این سوال باید از وزارت ارتباطات و شرکت ارتباطات زیرساخت که مسئولیت اجرای دستورات کار گروه را برعهده دارد پرسیده شود که چرا محدودیت رفع شده است.

معاون قضایی دادستان کل کشور در خصوص اینکه آیا دادستانی کل کشور به عنوان رئیس کارگروه، علت اجرا نشدن دستور را پیگیری کرده است یا خیر؟ افزود: دادستانی کل در آخرین جلسه کارگروه که در یکم دی ماه امسال تشکیل شد این موضوع را در جلسه مطرح کرد و همه اعضای حاضر در جلسه مجدداً بر اجرای دستور تاکید داشتند و چون برخی از مسئولان ذی ربط حضور نداشتند مقرر شد وزارت ارتباطات ضمن اعمال محدودیت علت توقف در اجرای دستور را کتباً اعلام کند.

دبیر کارگروه تعیین مصادیق درانامه درباره اینکه چرا کارگروه دستور فیلتر این بازی را صادر کرده است و براساس چه ماده قانونی این اقدام انجام شده است، گفت: این کارگروه در اجرای بند (ب) ماده ۱۵ قانون جرایم رایانه ای که همان (ماده ۷۴۳ قانون مجازات اسلامی)، بخش تعزیرات است، دستور اعمال محدودیت در دسترسی به بازی کلش آف کلنز را صادر کرده است.

معاون قضایی دادستان کل کشور در امور قضایی مجازی اعلام کرد به موجب ماده قانونی مزبور ترویج و آموزش اعمال خشونت آمیز از طریق سامانه ها و شبکه های رایانه ای جرم است.

وی گفت: به عقیده صاحب نظران و خصوصاً روانشناسان بازی کلش آو کلنز مصداق بارز آموزش و ترویج خشونت از طریق جنگ قبایل است. وی اظهار کرد: علاوه بر این روانشناسان معتقدند که این بازی حداقل بیست آسیب بسیار مخرب آشکار و پنهان در نوجوانان و جوانان ایجاد می کند و یک بازی به شدت اعتیاد آور است.

خرم آبادی اعلام کرد: خانواده هایی که نوجوانان و جوانانشان از این بازی آسیب دیده اند و توانایی مقابله با اعتیاد آنان را ندارند از کارگروه تعیین مصادیق تقاضای فیلتر این بازی را کرده اند.

معاون قضایی دادستان کل کشور در امور قضایی مجازی یادآور شد: اکثریت قریب به اتفاق اعضای دولتی و غیردولتی کارگروه با اعمال محدودیت در دسترسی به این بازی موافقت کردند و این دستور لازم الاجرا است.

مصاحبه

بازی "کلش آو کلنز" در ایران فیلتر می شود (۱۳۹۴-۹۵/۰۱/۰۷)

معاون قضایی دادستان کل کشور: به موجب ماده قانون، ترویج و آموزش اعمال خشونت آمیز از طریق سامانه ها و شبکه های رایانه ای جرم است.

معاون قضایی دادستان کل کشور گفت: اعضای کارگروه تعیین مصادیق محتوای مجرمانه با اعمال محدودیت برای دسترسی به بازی «کلش آو کلنز» موافقت کردند.

به گزارش عصرایران به نقل از میزان، در چند روز گذشته دسترسی به بازی کلش آف کلنز با مشکل مواجه و سپس رفع شد. بنیاد ملی بازی های رایانه ای نیز اعلام کرد که علت محدودیت در دسترسی به این بازی مشکل اختلال در شبکه اینترنت بوده است؛ اما معاون دادستان کل کشور در امور قضایی مجازی علت را موضوع دیگری عنوان می کند.

عبدالصمد خرم آبادی، معاون قضایی دادستان کل کشور در رابطه با اختلال ایجاد شده در بازی «کلش آف کلنز» از اعمال محدودیت برای دسترسی به این بازی خبر داد و گفت: اکثریت قریب به اتفاق اعضای کارگروه تعیین مصادیق با اعمال محدودیت برای دسترسی به بازی «کلش آو کلنز» موافقت کردند. وی درباره اینکه به چه علت محدودیت در دسترسی به این بازی بعد از مدتی رفع شد، گفت: این سوال باید از وزارت ارتباطات و شرکت ارتباطات زیرساخت که مسئولیت اجرای دستورات کار گروه را برعهده دارد پرسیده شود که چرا محدودیت رفع شده است.

معاون قضایی دادستان کل کشور در خصوص اینکه آیا دادستانی کل کشور به عنوان رئیس کارگروه، علت اجرا نشدن دستور را پیگیری کرده است یا خیر؟ افزود: دادستانی کل در آخرین جلسه کارگروه که در یکم دی ماه امسال تشکیل شد این موضوع را در جلسه مطرح کرد و همه اعضای حاضر در جلسه مجدداً بر اجرای دستور تاکید داشتند و چون برخی از مسئولان ذی ربط حضور نداشتند مقرر شد وزارت ارتباطات ضمن اعمال محدودیت علت توقف در اجرای (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) دستور را کتبا اعلام کند.

دبیر کارگروه تعیین مصادیق درباره اینکه چرا کارگروه دستور فیلتر این بازی را صادر کرده است و براساس چه ماده قانونی این اقدام انجام شده است، گفت: این کارگروه در اجرای بند (ب) ماده ۱۵ قانون جرایم رایانه ای که همان (ماده ۷۴۳ قانون مجازات اسلامی)، بخش تعزیرات است، دستور اعمال محدودیت در دسترسی به بازی کلش آف کلنز را صادر کرده است.

معاون قضایی دادستان کل کشور در امور فضای مجازی اعلام کرد به موجب ماده قانونی مزبور ترویج و آموزش اعمال خشونت آمیز از طریق سامانه ها و شبکه های رایانه ای جرم است.

وی گفت: به عقیده صاحب نظران و خصوصا روانشناسان بازی کلش آو کلنز مصداق بارز آموزش و ترویج خشونت از طریق جنگ قیابیل است. وی اظهار کرد: علاوه بر این روانشناسان معتقدند که این بازی حداقل بیست آسیب بسیار مخرب آشکار و پنهان در نوجوانان و جوانان ایجاد می کند و یک بازی به شدت اعتیاد آور است.

خرم آبادی اعلام کرد: خانواده هایی که نوجوانان و جوانانشان از این بازی آسیب دیده اند و توانایی مقابله با اعتیاد آنان را ندارند از کارگروه تعیین مصادیق تقاضای فیلتر این بازی را کرده اند.

معاون قضایی دادستان کل کشور در امور فضای مجازی یادآور شد: اکثریت قریب به اتفاق اعضای دولتی و غیردولتی کارگروه با اعمال محدودیت در دسترسی به این بازی موافقت کردند و این دستور لازم الاجرا است.



بازی "کلش آو کلنز" در ایران فیلتر می شود (۱۴۰۴-۰۱/۰۱/۰۷)

دبیر کارگروه تعیین مصادیق درباره اینکه چرا کارگروه دستور فیلتر این بازی را صادر کرده است و براساس چه ماده قانونی این اقدام انجام شده ...

دبیر کارگروه تعیین مصادیق درباره اینکه چرا کارگروه دستور فیلتر این بازی را صادر کرده است و براساس چه ماده قانونی این اقدام انجام شده است، گفت: این کارگروه در اجرای بند (ب) ماده ۱۵ قانون جرایم رایانه ای که همان (ماده ۷۴۳ قانون مجازات اسلامی)، بخش تعزیرات است، دستور اعمال محدودیت در دسترسی به بازی کلش آف کلنز را صادر کرده است.

معاون قضایی دادستان کل کشور گفت: اعضای کارگروه تعیین مصادیق محتوای مجرمانه با اعمال محدودیت برای دسترسی به بازی «کلش آو کلنز» موافقت کردند.

به گزارش میزان، در چند روز گذشته دسترسی به بازی کلش آف کلنز با مشکل مواجه و سپس رفع شد. بنیاد ملی بازی های رایانه ای نیز اعلام کرد که علت محدودیت در دسترسی به این بازی مشکل اختلال در شبکه اینترنت بوده است؛ اما معاون دادستان کل کشور در امور فضای مجازی علت را موضوع دیگری عنوان می کند.

عبدالصمد خرم آبادی، معاون قضایی دادستان کل کشور در رابطه با اختلال ایجاد شده در بازی «کلش آف کلنز» از اعمال محدودیت برای دسترسی به این بازی خبر داد و گفت: اکثریت قریب به اتفاق اعضای کارگروه تعیین مصادیق با اعمال محدودیت برای دسترسی به بازی «کلش آو کلنز» موافقت کردند.

وی درباره اینکه به چه علت محدودیت در دسترسی به این بازی بعد از مدتی رفع شد، گفت: این سوال باید از وزارت ارتباطات و شرکت ارتباطات زیرساخت که مسئولیت اجرای دستورات کارگروه را برعهده دارد پرسیده شود که چرا محدودیت رفع شده است.

معاون قضایی دادستان کل کشور در خصوص اینکه آیا دادستانی کل کشور به عنوان رئیس کارگروه، علت اجرا نشدن دستور را پیگیری کرده است یا خیر؟ افزود: دادستانی کل در آخرین جلسه کارگروه که در یکم دی ماه امسال تشکیل شد این موضوع را در جلسه مطرح کرد و همه اعضای حاضر در جلسه مجدداً بر اجرای دستور تأکید داشتند و چون برخی از مسئولان ذی ربط حضور نداشتند مقرر شد وزارت ارتباطات ضمن اعمال محدودیت علت توقف در اجرای دستور را کتبا اعلام کند.

دبیر کارگروه تعیین مصادیق درباره اینکه چرا کارگروه دستور فیلتر این بازی را صادر کرده است و براساس چه ماده قانونی این اقدام انجام شده است، گفت: این کارگروه در اجرای بند (ب) ماده ۱۵ قانون جرایم رایانه ای که همان (ماده ۷۴۳ قانون مجازات اسلامی)، بخش تعزیرات است، دستور اعمال محدودیت در دسترسی به بازی کلش آف کلنز را صادر کرده است.

معاون قضایی دادستان کل کشور در امور فضای مجازی اعلام کرد به موجب ماده قانونی مزبور ترویج و آموزش اعمال خشونت آمیز از طریق سامانه ها و شبکه های رایانه ای جرم است.

وی گفت: به عقیده صاحب نظران و خصوصا روانشناسان بازی کلش آو کلنز مصداق بارز آموزش و ترویج خشونت از طریق جنگ قیابیل است. وی اظهار کرد: علاوه بر این روانشناسان معتقدند که این بازی حداقل بیست آسیب بسیار مخرب آشکار و پنهان در نوجوانان و جوانان ایجاد می کند و یک بازی به شدت اعتیاد آور است.

خرم آبادی اعلام کرد: خانواده هایی که نوجوانان و جوانانشان از این بازی آسیب دیده اند و توانایی مقابله با اعتیاد آنان را ندارند از کارگروه تعیین مصادیق تقاضای فیلتر این بازی را کرده اند.

معاون قضایی دادستان کل کشور در امور فضای مجازی یادآور شد: اکثریت قریب به اتفاق اعضای دولتی و غیردولتی کارگروه با اعمال محدودیت در دسترسی به این بازی موافقت کردند و این دستور لازم الاجرا است.



دسترسی به «کلش آف کلنز» محدود می شود (۱۴۰۲-۰۱/۰۱/۹۵)

معاون قضایی دادستان کل کشور گفت: اعضای کارگروه تعیین مصادیق محتوای مجرمانه با اعمال محدودیت برای دسترسی به بازی «کلش آو کلنز» موافقت کردند.

به گزارش آخرین نیوز به نقل از میزان، در چند روز گذشته دسترسی به بازی کلش آف کلنز با مشکل مواجه و سپس رفع شد. بنیاد ملی بازی های رایانه ای نیز اعلام کرد که علت محدودیت در دسترسی به این بازی مشکل اخلاقی در شبکه اینترنت بوده است؛ اما معاون دادستان کل کشور در امور فضای مجازی علت را موضوع دیگری عنوان می کند.

عبدالصمد خرم آبادی، معاون قضایی دادستان کل کشور در رابطه با اختلال ایجاد شده در بازی «کلش آف کلنز» از اعمال محدودیت برای دسترسی به این بازی خبر داد و گفت: اکثریت قریب به اتفاق اعضای کارگروه تعیین مصادیق با اعمال محدودیت برای دسترسی به بازی «کلش آو کلنز» موافقت کردند. وی درباره اینکه به چه علت محدودیت در دسترسی به این بازی بعد از مدتی رفع شد، گفت: این سوال باید از وزارت ارتباطات و شرکت ارتباطات زیرساخت که مسئولیت اجرای دستورات کار گروه را برعهده دارد پرسیده شود که چرا محدودیت رفع شده است.

معاون قضایی دادستان کل کشور در خصوص اینکه آیا دادستانی کل کشور به عنوان رئیس کارگروه، علت اجرا نشدن دستور را پیگیری کرده است یا خیر؟ افزود: دادستانی کل در آخرین جلسه کارگروه که در یکم دی ماه امسال تشکیل شد این موضوع را در جلسه مطرح کرد و همه اعضای حاضر در جلسه مجدداً بر اجرای دستور تأکید داشتند و چون برخی از مسئولان ذی ربط حضور نداشتند مقرر شد وزارت ارتباطات ضمن اعمال محدودیت علت توقف در اجرای دستور را کتباً اعلام کند.

دبیر کارگروه تعیین مصادیق درانامه درباره اینکه چرا کارگروه دستور فیلتر این بازی را صادر کرده است و براساس چه ماده قانونی این اقدام انجام شده است، گفت: این کارگروه در اجرای بند (ب) ماده ۱۵ قانون جرایم رایانه ای که همان (ماده ۷۴۳ قانون مجازات اسلامی)، بخش تعزیرات است، دستور اعمال محدودیت در دسترسی به بازی کلش آف کلنز را صادر کرده است.

معاون قضایی دادستان کل کشور در امور فضای مجازی اعلام کرد به موجب ماده قانونی مزبور ترویج و آموزش اعمال خشونت آمیز از طریق سامانه ها و شبکه های رایانه ای جرم است.

وی گفت: به عقیده صاحب نظران و خصوصاً روانشناسان بازی کلش آو کلنز مصداق بارز آموزش و ترویج خشونت از طریق جنگ قیابیل است. وی اظهار کرد: علاوه بر این روانشناسان معتقدند که این بازی حداقل بیست آسیب بسیار مخرب آشکار و پنهان در نوجوانان و جوانان ایجاد می کند و یک بازی به شدت اعتیاد آور است.

خرم آبادی اعلام کرد: خانواده هایی که نوجوانان و جوانانشان از این بازی آسیب دیده اند و توانایی مقابله با اعتیاد آنان را ندارند از کارگروه تعیین مصادیق تقاضای فیلتر این بازی را کرده اند.

معاون قضایی دادستان کل کشور در امور فضای مجازی یادآور شد: اکثریت قریب به اتفاق اعضای دولتی و غیردولتی کارگروه با اعمال محدودیت در دسترسی به این بازی موافقت کردند و این دستور لازم الاجرا است.



دسترسی به «کلش آف کلنز» محدود می شود (۱۴۰۲-۰۱/۰۱/۹۵)

معاون قضایی دادستان کل کشور گفت: اعضای کارگروه تعیین مصادیق محتوای مجرمانه با اعمال محدودیت برای دسترسی به بازی «کلش آو کلنز» موافقت کردند.

به گزارش ۲۴ آنلاین به نقل از میزان، در چند روز گذشته دسترسی به بازی کلش آف کلنز با مشکل مواجه و سپس رفع شد. بنیاد ملی بازی های رایانه ای نیز اعلام کرد که علت محدودیت در دسترسی به این بازی مشکل اخلاقی در شبکه اینترنت بوده است؛ اما معاون دادستان کل کشور در امور فضای مجازی علت را موضوع دیگری عنوان می کند.

عبدالصمد خرم آبادی، معاون قضایی دادستان کل کشور در رابطه با اختلال ایجاد شده در بازی «کلش آف کلنز» از اعمال محدودیت برای دسترسی به این بازی خبر داد و گفت: اکثریت قریب به اتفاق اعضای کارگروه تعیین مصادیق با اعمال محدودیت برای دسترسی به بازی «کلش آو کلنز» موافقت کردند. وی درباره اینکه به چه علت محدودیت در دسترسی به این بازی بعد از مدتی رفع شد، گفت: این سوال باید از وزارت ارتباطات و شرکت ارتباطات زیرساخت که مسئولیت اجرای دستورات کار گروه را برعهده دارد پرسیده شود که چرا محدودیت رفع شده است.

معاون قضایی دادستان کل کشور در خصوص اینکه آیا دادستانی کل کشور به عنوان رئیس کارگروه، علت اجرا نشدن دستور را پیگیری کرده است یا خیر؟ افزود: دادستانی کل در آخرین جلسه کارگروه که در یکم دی ماه امسال تشکیل شد این موضوع را در جلسه مطرح کرد و همه اعضای حاضر در جلسه مجدداً بر اجرای دستور تأکید داشتند و چون برخی از مسئولان ذی ربط حضور نداشتند مقرر شد وزارت ارتباطات ضمن اعمال محدودیت علت توقف در اجرای دستور را کتباً اعلام کند.

دبیر کارگروه تعیین مصادیق درانامه درباره اینکه چرا کارگروه دستور فیلتر این بازی را صادر کرده است و براساس چه ماده قانونی این اقدام انجام شده است، گفت: این کارگروه در اجرای بند (ب) ماده ۱۵ قانون جرایم رایانه ای که همان (ماده ۷۴۳ قانون مجازات اسلامی)، بخش تعزیرات است، دستور (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) اعمال محدودیت در دسترسی به بازی کلش آف کلنز را صادر کرده است. معاون قضایی دادستان کل کشور در امور فضای مجازی اعلام کرد به موجب ماده قانونی مزبور ترویج و آموزش اعمال خشونت آمیز از طریق سامانه ها و شبکه های رایانه ای جرم است. وی گفت: به عقیده صاحب نظران و خصوصا روانشناسان بازی کلش آف کلنز مصداق بارز آموزش و ترویج خشونت از طریق جنگ قبایل است. وی اظهار کرد: علاوه بر این روانشناسان معتقدند که این بازی حداقل بیست آسیب بسیار مخرب آشکار و پنهان در نوجوانان و جوانان ایجاد می کند و یک بازی به شدت اعتیاد آور است. خرم آبادی اعلام کرد: خانواده هایی که نوجوانان و جوانانشان از این بازی آسیب دیده اند و توانایی مقابله با اعتیاد آنان را ندارند از کارگروه تعیین مصادیق تقاضای فیلتر این بازی را کرده اند. معاون قضایی دادستان کل کشور در امور فضای مجازی یادآور شد: اکثریت قریب به اتفاق اعضای دولتی و غیردولتی کارگروه با اعمال محدودیت در دسترسی به این بازی موافقت کردند و این دستور لازم الاجرا است.



کشاورزنیوز

دسترسی به «کلش آف کلنز» محدود می شود (۹۵/۰۱/۲۵)

کشاورزنیوز(اخبار کشاورزی ایران): خبرگزاری میزان: اعضای کارگروه تعیین مصادیق محتوای مجرمانه با اعمال محدودیت برای دسترسی به بازی «کلش آف کلنز» موافقت کردند. در چند روز گذشته دسترسی به بازی کلش آف کلنز با مشکل مواجه و سپس رفع شد. بنیاد ملی بازی های رایانه ای نیز اعلام کرد که علت محدودیت در دسترسی به این بازی مشکل اختلال در شبکه اینترنت بوده است اما معاون [...]

کشاورزنیوز(اخبار کشاورزی ایران):

خبرگزاری میزان: اعضای کارگروه تعیین مصادیق محتوای مجرمانه با اعمال محدودیت برای دسترسی به بازی «کلش آف کلنز» موافقت کردند. در چند روز گذشته دسترسی به بازی کلش آف کلنز با مشکل مواجه و سپس رفع شد. بنیاد ملی بازی های رایانه ای نیز اعلام کرد که علت محدودیت در دسترسی به این بازی مشکل اختلال در شبکه اینترنت بوده است اما معاون دادستان کل کشور در امور فضای مجازی علت را موضوع دیگری عنوان می کند. دکتر عبدالصمد خرم آبادی معاون قضایی دادستان کل کشور درباره با اختلال ایجاد شده در بازی «کلش آف کلنز» از اعمال محدودیت برای دسترسی به این بازی خبر داد و گفت: اکثریت قریب به اتفاق اعضای کارگروه تعیین مصادیق با اعمال محدودیت برای دسترسی به بازی «کلش آف کلنز» موافقت کردند. وی درباره اینکه به چه علت محدودیت در دسترسی به این بازی بعد از مدتی رفع شد نیز گفت: این سوال باید از وزارت ارتباطات و شرکت ارتباطات زیرساخت که مسئولیت اجرای دستورات کار گروه را برعهده دارد پرسیده شود که چرا محدودیت رفع شده است. معاون قضایی دادستان کل کشور درخصوص اینکه آیا دادستانی کل کشور به عنوان رئیس کارگروه علت عدم اجرای دستور را پیگیری کرده است یا خیر؟ افزود: دادستانی کل در آخرین جلسه کارگروه که در یکم دی ماه سال جاری تشکیل شد این موضوع را در جلسه مطرح کرد و همه اعضای حاضر در جلسه مجدداً بر اجرای دستور تأکید داشتند و چون برخی از مسئولان ذریع حضور نداشتند مقرر گردید وزارت ارتباطات ضمن اعمال محدودیت علت توقف در اجرای دستور را کتبا اعلام کند.

دبیر کارگروه تعیین مصادیق در ادامه درباره اینکه چرا کارگروه دستور فیلتر این بازی را صادر کرده است و براساس چه ماده قانونی این اقدام انجام شده است، گفت: این کارگروه در اجرای بند (ب) ماده ۱۵ قانون جرایم رایانه ای که همان (ماده ۲۴۴ قانون مجازات اسلامی)، بخش تعزیرات است، دستور اعمال محدودیت در دسترسی به بازی کلش آف کلنز را صادر نموده است.

معاون قضایی دادستان کل کشور در امور فضای مجازی اعلام کرد به موجب ماده قانونی مزبور ترویج و آموزش اعمال خشونت آمیز از طریق سامانه ها و شبکه های رایانه ای جرم است.

وی گفت: به عقیده صاحب نظران و خصوصا روانشناسان بازی کلش آف کلنز مصداق بارز آموزش و ترویج خشونت از طریق جنگ قبایل است. وی اظهار کرد: علاوه بر این روانشناسان معتقدند که این بازی حداقل بیست آسیب بسیار مخرب آشکار و پنهان در نوجوانان و جوانان ایجاد می کند و یک بازی به شدت اعتیاد آور است.

خرم آبادی اعلام کرد: خانواده هایی که نوجوانان و جوانانشان از این بازی آسیب دیده اند و توانایی مقابله با اعتیاد آنان را ندارند مصرا نه از کارگروه تعیین مصادیق تقاضای فیلتر این بازی را کرده اند.

معاون قضایی دادستان کل کشور در امور فضای مجازی در ادامه گفت: اکثریت قریب به اتفاق اعضای دولتی و غیردولتی کارگروه با اعمال محدودیت در دسترسی به این بازی موافقت کردند و این دستور لازم الاجرا است.

منبع : ناموجود

نویسنده : ناموجود

کشاورزنیوز: مطالبی که منبع آنها کشاورزنیوز نیست با پردازش های پیچیده هوش مصنوعی بر روی دهها هزار خبر از مهمترین خبرهای سایت های فارسی به شما نمایش داده می شود و هدف کشاورزنیوز از این کار گسترش اطلاع رسانی است. لذا انتشار این مطالب به معنای تأیید محتوای آنها نیست.



دسترسی به «کلش آف کلنز» محدود می شود (۱۳۹۷-۰۱/۰۱/۲۵)

اعضای کارگروه تعیین مصادیق محتوای مجرمانه با اعمال محدودیت برای دسترسی به بازی «کلش آف کلنز» موافقت کردند. به گزارش ایسنا، در چند روز گذشته دسترسی به بازی کلش آف کلنز با مشکل مواجه و سپس رفع شد. بنیاد ملی بازی های رایانه ای نیز اعلام کرد که علت محدودیت در دسترسی به این بازی مشکل اختلال در شبکه اینترنت بوده است؛ اما معاون دادستان کل کشور در امور قضایی مجازی علت را موضوع دیگری عنوان می کند.

دکتر عبدالصمد خرم آبادی معاون قضایی دادستان کل کشور درباره با بازی «کلش آف کلنز» از اعمال محدودیت برای دسترسی به این بازی خبر داد و گفت: اکثریت قریب به اتفاق اعضای کارگروه تعیین مصادیق با اعمال محدودیت برای دسترسی به بازی «کلش آف کلنز» موافقت کردند. وی درباره اینکه به چه علت محدودیت در دسترسی به این بازی بعد از مدتی رفع شد نیز گفت: این سوال باید از وزارت ارتباطات و شرکت ارتباطات زیرساخت که مسئولیت اجرای دستورات کار گروه را برعهده دارد پرسیده شود که چرا محدودیت رفع شده است.

معاون قضایی دادستان کل کشور درخصوص اینکه آیا دادستانی کل کشور به عنوان رئیس کارگروه علت عدم اجرای دستور را پیگیری کرده است یا خیر؟ افزود: دادستانی کل در آخرین جلسه کارگروه که در یکم دی ماه سال جاری تشکیل شد این موضوع را در جلسه مطرح کرد و همه اعضای حاضر در جلسه مجدداً بر اجرای دستور تأکید داشتند و چون برخی از مسئولان ذیربط حضور نداشتند مقرر گردید وزارت ارتباطات ضمن اعمال محدودیت علت توقف در اجرای دستور را کتباً اعلام کند.

دبیر کارگروه تعیین مصادیق در ادامه درباره اینکه چرا کارگروه دستور فیلتر این بازی را صادر کرده است و براساس چه ماده قانونی این اقدام انجام شده است، گفت: این کارگروه در اجرای بند (ب) ماده ۱۵ قانون جرایم رایانه ای که همان (ماده ۲۴۳ قانون مجازات اسلامی)، بخش تعزیرات است، دستور اعمال محدودیت در دسترسی به بازی کلش آف کلنز را صادر نموده است.

معاون قضایی دادستان کل کشور در امور قضایی مجازی اعلام کرد به موجب ماده قانونی مزبور ترویج و آموزش اعمال خشونت آمیز از طریق سامانه ها و شبکه های رایانه ای جرم است.

وی گفت: به عقیده صاحب نظران و خصوصاً روانشناسان بازی کلش آف کلنز مصادیق بارز آموزش و ترویج خشونت از طریق جنگ قبایل است. وی اظهار کرد: علاوه بر این روانشناسان معتقدند که این بازی حداقل بیست آسیب بسیار مخرب آشکار و پنهان در نوجوانان و جوانان ایجاد می کند و یک بازی به شدت اعتیاد آور است.

خرم آبادی اعلام کرد: خانواده هایی که نوجوانان و جوانانشان از این بازی آسیب دیده اند و توانایی مقابله با اعتیاد آنان را ندارند مصرانه از کارگروه تعیین مصادیق تقاضای فیلتر این بازی را کرده اند.

معاون قضایی دادستان کل کشور در امور قضایی مجازی در ادامه گفت: اکثریت قریب به اتفاق اعضای دولتی و غیردولتی کارگروه با اعمال محدودیت در دسترسی به این بازی موافقت کردند و این دستور لازم الاجرا است.



بازی "کلش آو کلنز" در ایران فیلتر می شود (۱۳۹۷-۰۱/۰۱/۲۵)

معاون قضایی دادستان کل کشور: به موجب ماده قانون، ترویج و آموزش اعمال خشونت آمیز از طریق سامانه ها و شبکه های رایانه ای جرم است.

آفتاب نیوز: معاون قضایی دادستان کل کشور گفت: اعضای کارگروه تعیین مصادیق محتوای مجرمانه با اعمال محدودیت برای دسترسی به بازی «کلش آو کلنز» موافقت کردند.

به گزارش میزان، در چند روز گذشته دسترسی به بازی کلش آف کلنز با مشکل مواجه و سپس رفع شد. بنیاد ملی بازی های رایانه ای نیز اعلام کرد که علت محدودیت در دسترسی به این بازی مشکل اختلال در شبکه اینترنت بوده است؛ اما معاون دادستان کل کشور در امور قضایی مجازی علت را موضوع دیگری عنوان می کند.

عبدالصمد خرم آبادی، معاون قضایی دادستان کل کشور در رابطه با اختلال ایجاد شده در بازی «کلش آف کلنز» از اعمال محدودیت برای دسترسی به این بازی خبر داد و گفت: اکثریت قریب به اتفاق اعضای کارگروه تعیین مصادیق با اعمال محدودیت برای دسترسی به بازی «کلش آو کلنز» موافقت کردند. وی درباره اینکه به چه علت محدودیت در دسترسی به این بازی بعد از مدتی رفع شد، گفت: این سوال باید از وزارت ارتباطات و شرکت ارتباطات زیرساخت که مسئولیت اجرای دستورات کار گروه را برعهده دارد پرسیده شود که چرا محدودیت رفع شده است.

معاون قضایی دادستان کل کشور درخصوص اینکه آیا دادستانی کل کشور به عنوان رئیس کارگروه، علت اجرا نشدن دستور را پیگیری کرده است یا خیر؟ افزود: دادستانی کل در آخرین جلسه کارگروه که در یکم دی ماه امسال تشکیل شد این موضوع را در جلسه مطرح کرد و همه اعضای حاضر در جلسه مجدداً بر اجرای دستور تأکید داشتند و چون برخی از مسئولان ذی ربط حضور نداشتند مقرر شد وزارت ارتباطات ضمن اعمال محدودیت علت توقف در اجرای دستور را کتباً اعلام کند.

دبیر کارگروه تعیین مصادیق در ادامه درباره اینکه چرا کارگروه دستور فیلتر این بازی را صادر کرده است و براساس چه ماده قانونی این اقدام انجام شده است، گفت: این کارگروه در اجرای بند (ب) ماده ۱۵ قانون جرایم رایانه ای که همان (ماده ۲۴۳ قانون مجازات اسلامی)، بخش تعزیرات است، دستور (ادامه دارد ...)



(ادامه خبر ...) اعمال محدودیت در دسترسی به بازی کلش آف کلنز را صادر کرده است. معاون قضایی دادستان کل کشور در امور فضای مجازی اعلام کرد به موجب ماده قانونی مزبور ترویج و آموزش اعمال خشونت آمیز از طریق سامانه ها و شبکه های رایانه ای جرم است. وی گفت: به عقیده صاحب نظران و خصوصا روانشناسان بازی کلش آف کلنز مصداق بارز آموزش و ترویج خشونت از طریق جنگ قیابیل است. وی اظهار کرد: علاوه بر این روانشناسان معتقدند که این بازی حداقل بیست آسیب بسیار مخرب آشکار و پنهان در نوجوانان و جوانان ایجاد می کند و یک بازی به شدت اعتیاد آور است. خرم آبادی اعلام کرد: خانواده هایی که نوجوانان و جوانانشان از این بازی آسیب دیده اند و توانایی مقابله با اعتیاد آنان را ندارند از کارگروه تعیین مصادیق تقاضای فیلتر این بازی را کرده اند. معاون قضایی دادستان کل کشور در امور فضای مجازی یادآور شد: اکثریت قریب به اتفاق اعضای دولتی و غیردولتی کارگروه با اعمال محدودیت در دسترسی به این بازی موافقت کردند و این دستور لازم الاجرا است.



بازی "کلش آف کلنز" در ایران فیلتر می شود (۱۴۰۱-۰۱/۰۱/۲۵)

معاون قضایی دادستان کل کشور: به موجب ماده قانونی، ترویج و آموزش اعمال خشونت آمیز از طریق سامانه ها و شبکه های رایانه ای جرم است.

معاون قضایی دادستان کل کشور گفت: اعضای کارگروه تعیین مصادیق محتوای مجرمانه با اعمال محدودیت برای دسترسی به بازی «کلش آف کلنز» موافقت کردند. به گزارش عصرایران به نقل از میزان، در چند روز گذشته دسترسی به بازی کلش آف کلنز با مشکل مواجه و سپس رفع شد. بنیاد ملی بازی های رایانه ای نیز اعلام کرد که علت محدودیت در دسترسی به این بازی مشکل اختلال در شبکه اینترنت بوده است؛ اما معاون دادستان کل کشور در امور فضای مجازی علت را موضوع دیگری عنوان می کند. عبدالصمد خرم آبادی، معاون قضایی دادستان کل کشور در رابطه با اختلال ایجاد شده در بازی «کلش آف کلنز» از اعمال محدودیت برای دسترسی به این بازی خبر داد و گفت: اکثریت قریب به اتفاق اعضای کارگروه تعیین مصادیق با اعمال محدودیت برای دسترسی به بازی «کلش آف کلنز» موافقت کردند. وی درباره اینکه به چه علت محدودیت در دسترسی به این بازی بعد از مدتی رفع شد، گفت: این سوال باید از وزارت ارتباطات و شرکت ارتباطات زیرساخت که مسئولیت اجرای دستورات کارگروه را برعهده دارد پرسیده شود که چرا محدودیت رفع شده است. معاون قضایی دادستان کل کشور در خصوص اینکه آیا دادستانی کل کشور به عنوان رئیس کارگروه، علت اجرا نشدن دستور را پیگیری کرده است یا خیر؟ افزود: دادستانی کل در آخرین جلسه کارگروه که در یکم دی ماه امسال تشکیل شد این موضوع را در جلسه مطرح کرد و همه اعضای حاضر در جلسه مجدداً بر اجرای دستور تأکید داشتند و چون برخی از مسئولان ذی ربط حضور نداشتند مقرر شد وزارت ارتباطات ضمن اعمال محدودیت علت توقف در اجرای دستور را کتبا اعلام کند. دبیر کارگروه تعیین مصادیق در ادامه درباره اینکه چرا کارگروه دستور فیلتر این بازی را صادر کرده است و براساس چه ماده قانونی این اقدام انجام شده است، گفت: این کارگروه در اجرای بند (ب) ماده ۱۵ قانون جرایم رایانه ای که همان (ماده ۷۴۳ قانون مجازات اسلامی)، بخش تعزیرات است، دستور اعمال محدودیت در دسترسی به بازی کلش آف کلنز را صادر کرده است. معاون قضایی دادستان کل کشور در امور فضای مجازی اعلام کرد به موجب ماده قانونی مزبور ترویج و آموزش اعمال خشونت آمیز از طریق سامانه ها و شبکه های رایانه ای جرم است. وی گفت: به عقیده صاحب نظران و خصوصا روانشناسان بازی کلش آف کلنز مصداق بارز آموزش و ترویج خشونت از طریق جنگ قیابیل است. وی اظهار کرد: علاوه بر این روانشناسان معتقدند که این بازی حداقل بیست آسیب بسیار مخرب آشکار و پنهان در نوجوانان و جوانان ایجاد می کند و یک بازی به شدت اعتیاد آور است. خرم آبادی اعلام کرد: خانواده هایی که نوجوانان و جوانانشان از این بازی آسیب دیده اند و توانایی مقابله با اعتیاد آنان را ندارند از کارگروه تعیین مصادیق تقاضای فیلتر این بازی را کرده اند. معاون قضایی دادستان کل کشور در امور فضای مجازی یادآور شد: اکثریت قریب به اتفاق اعضای دولتی و غیردولتی کارگروه با اعمال محدودیت در دسترسی به این بازی موافقت کردند و این دستور لازم الاجرا است.

معاون قضایی دادستان کل کشور گفت: اعضای کارگروه تعیین مصادیق محتوای مجرمانه با اعمال محدودیت برای دسترسی به بازی «کلش آف کلنز» موافقت کردند. به گزارش عصرایران به نقل از میزان، در چند روز گذشته دسترسی به بازی کلش آف کلنز با مشکل مواجه و سپس رفع شد. بنیاد ملی بازی های رایانه ای نیز اعلام کرد که علت محدودیت در دسترسی به این بازی مشکل اختلال در شبکه اینترنت بوده است؛ اما معاون دادستان کل کشور در امور فضای مجازی علت را موضوع دیگری عنوان می کند. عبدالصمد خرم آبادی، معاون قضایی دادستان کل کشور در رابطه با اختلال ایجاد شده در بازی «کلش آف کلنز» از اعمال محدودیت برای دسترسی به این بازی خبر داد و گفت: اکثریت قریب به اتفاق اعضای کارگروه تعیین مصادیق با اعمال محدودیت برای دسترسی به بازی «کلش آف کلنز» موافقت کردند. وی درباره اینکه به چه علت محدودیت در دسترسی به این بازی بعد از مدتی رفع شد، گفت: این سوال باید از وزارت ارتباطات و شرکت ارتباطات زیرساخت که مسئولیت اجرای دستورات کارگروه را برعهده دارد پرسیده شود که چرا محدودیت رفع شده است. معاون قضایی دادستان کل کشور در خصوص اینکه آیا دادستانی کل کشور به عنوان رئیس کارگروه، علت اجرا نشدن دستور را پیگیری کرده است یا خیر؟ افزود: دادستانی کل در آخرین جلسه کارگروه که در یکم دی ماه امسال تشکیل شد این موضوع را در جلسه مطرح کرد و همه اعضای حاضر در جلسه مجدداً بر اجرای دستور تأکید داشتند و چون برخی از مسئولان ذی ربط حضور نداشتند مقرر شد وزارت ارتباطات ضمن اعمال محدودیت علت توقف در اجرای دستور را کتبا اعلام کند. دبیر کارگروه تعیین مصادیق در ادامه درباره اینکه چرا کارگروه دستور فیلتر این بازی را صادر کرده است و براساس چه ماده قانونی این اقدام انجام شده است، گفت: این کارگروه در اجرای بند (ب) ماده ۱۵ قانون جرایم رایانه ای که همان (ماده ۷۴۳ قانون مجازات اسلامی)، بخش تعزیرات است، دستور اعمال محدودیت در دسترسی به بازی کلش آف کلنز را صادر کرده است. معاون قضایی دادستان کل کشور در امور فضای مجازی اعلام کرد به موجب ماده قانونی مزبور ترویج و آموزش (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) اعمال خشونت آمیز از طریق سامانه ها و شبکه های رایانه ای جرم است. وی گفت: به عقیده صاحب نظران و خصوصا روانشناسان بازی کلنز آو کلنز مصداق بارز آموزش و ترویج خشونت از طریق جنگ قبایل است. وی اظهار کرد: علاوه بر این روانشناسان معتقدند که این بازی حداقل بیست آسیب بسیار مخرب آشکار و پنهان در نوجوانان و جوانان ایجاد می کند و یک بازی به شدت اعتیاد آور است. خرم آبادی اعلام کرد: خانواده هایی که نوجوانان و جوانانشان از این بازی آسیب دیده اند و توانایی مقابله با اعتیاد آنان را ندارند از کارگروه تعیین مصادیق تقاضای فیلتر این بازی را کرده اند. معاون قضایی دادستان کل کشور در امور فضای مجازی یادآور شد: اکثریت قریب به اتفاق اعضای دولتی و غیردولتی کارگروه با اعمال محدودیت در دسترسی به این بازی موافقت کردند و این دستور لازم الاجرا است.




دسترسی به «کلنز آف کلنز» محدود می شود (۹۵/۰۱/۲۵)

فرهنگ و هنر رسانه

اعضای کارگروه تعیین مصادیق محتوای مجرمانه با اعمال محدودیت برای دسترسی به بازی «کلنز آف کلنز» موافقت کردند.

به گزارش ۹صبح، در چند روز گذشته دسترسی به بازی کلنز آف کلنز با مشکل مواجه و سپس رفع شد. بنیاد ملی بازی های رایانه ای نیز اعلام کرد که علت محدودیت در دسترسی به این بازی مشکل اختلال در شبکه اینترنت بوده است؛ اما معاون دادستان کل کشور در امور فضای مجازی علت را موضوع دیگری عنوان می کند.

دکتر عبدالصمد خرم آبادی معاون قضایی دادستان کل کشور درباره با اختلال ایجاد شده در بازی «کلنز آف کلنز» از اعمال محدودیت برای دسترسی به این بازی خبر داد و گفت: اکثریت قریب به اتفاق اعضای کارگروه تعیین مصادیق با اعمال محدودیت برای دسترسی به بازی «کلنز آف کلنز» موافقت کردند. وی درباره اینکه به چه علت محدودیت در دسترسی به این بازی بعد از مدتی رفع شد نیز گفت: این سوال باید از وزارت ارتباطات و شرکت ارتباطات زیرساخت که مسئولیت اجرای دستورات کارگروه را برعهده دارد پرسیده شود که چرا محدودیت رفع شده است.

معاون قضایی دادستان کل کشور درخصوص اینکه آیا دادستانی کل کشور به عنوان رئیس کارگروه علت عدم اجرای دستور را پیگیری کرده است یا خیر؟ افزود: دادستانی کل در آخرین جلسه کارگروه که در یکم دی ماه سال جاری تشکیل شد این موضوع را در جلسه مطرح کرد و همه اعضای حاضر در جلسه مجدداً بر اجرای دستور تأکید داشتند و چون برخی از مسئولان ذیربط حضور نداشتند مقرر گردید وزارت ارتباطات ضمن اعمال محدودیت علت توقف در اجرای دستور را کتبا اعلام کند.

دبیر کارگروه تعیین مصادیق در ادامه درباره اینکه چرا کارگروه دستور فیلتر این بازی را صادر کرده است و براساس چه ماده قانونی این اقدام انجام شده است، گفت: این کارگروه در اجرای بند (ب) ماده ۱۵ قانون جرایم رایانه ای که همان (ماده ۲۴۳ قانون مجازات اسلامی)، بخش تعزیرات است، دستور اعمال محدودیت در دسترسی به بازی کلنز آف کلنز را صادر نموده است.

دسترسی به «کلنز آف کلنز» محدود می شود

معاون قضایی دادستان کل کشور در امور فضای مجازی اعلام کرد به موجب ماده قانونی مزبور ترویج و آموزش اعمال خشونت آمیز از طریق سامانه ها و شبکه های رایانه ای جرم است.

وی گفت: به عقیده صاحب نظران و خصوصا روانشناسان بازی کلنز آف کلنز مصداق بارز آموزش و ترویج خشونت از طریق جنگ قبایل است.

وی اظهار کرد: علاوه بر این روانشناسان معتقدند که این بازی حداقل بیست آسیب بسیار مخرب آشکار و پنهان در نوجوانان و جوانان ایجاد می کند و یک بازی به شدت اعتیاد آور است.

خرم آبادی اعلام کرد: خانواده هایی که نوجوانان و جوانانشان از این بازی آسیب دیده اند و توانایی مقابله با اعتیاد آنان را ندارند مصرانه از کارگروه تعیین مصادیق تقاضای فیلتر این بازی را کرده اند.

معاون قضایی دادستان کل کشور در امور فضای مجازی در ادامه گفت: اکثریت قریب به اتفاق اعضای دولتی و غیردولتی کارگروه با اعمال محدودیت در دسترسی به این بازی موافقت کردند و این دستور لازم الاجرا است.

دسترسی به کلش آف کلنز محدود می شود (۱۳۹۷-۱۰/۱۰/۹۵)

گروه فناوری: اعضای کارگروه تعیین مصادیق محتوای مجرمانه با اعمال محدودیت برای دسترسی به بازی «کلش آف کلنز» موافقت کردند.

در چند روز گذشته دسترسی به بازی کلش آف کلنز با مشکل مواجه و سپس رفع شد. بنیاد ملی بازی های رایانه ای نیز اعلام کرد که علت محدودیت در دسترسی به این بازی مشکل اختلال در شبکه اینترنت بوده است؛ اما معاون دادستان کل کشور در امور فضای مجازی علت را موضوع دیگری عنوان می کند. دکتر عبدالصمد خرم آبادی معاون قضایی دادستان کل کشور درباره رابطه با اختلال ایجاد شده در بازی «کلش آف کلنز» از اعمال محدودیت برای دسترسی به این بازی خبر داد و گفت: اکثریت قریب به اتفاق اعضای کارگروه تعیین مصادیق با اعمال محدودیت برای دسترسی به بازی «کلش آف کلنز» موافقت کردند. وی درباره اینکه به چه علت محدودیت در دسترسی به این بازی بعد از مدتی رفع شد نیز گفت: این سوال باید از وزارت ارتباطات و شرکت ارتباطات زیرساخت که مسئولیت اجرای دستورات کارگروه را برعهده دارد پرسیده شود که چرا محدودیت رفع شده است.

معاون قضایی دادستان کل کشور درخصوص اینکه آیا دادستانی کل کشور به عنوان رئیس کارگروه علت عدم اجرای دستور را پیگیری کرده است یا خیر؟ افزود: دادستانی کل در آخرین جلسه کارگروه که در یکم دی ماه سال جاری تشکیل شد این موضوع را در جلسه مطرح کرد و همه اعضای حاضر در جلسه مجدداً بر اجرای دستور تأکید داشتند و چون برخی از مسئولان ذیربط حضور نداشتند مقرر گردید وزارت ارتباطات ضمن اعمال محدودیت علت توقف در اجرای دستور را کتبا اعلام کند.

دبیر کارگروه تعیین مصادیق درباره اینکه چرا کارگروه دستور فیلتر این بازی را صادر کرده است و براساس چه ماده قانونی این اقدام انجام شده است، گفت: این کارگروه در اجرای بند (ب) ماده ۱۵ قانون جرایم رایانه ای که همان (ماده ۲۴۳ قانون مجازات اسلامی)، بخش تعزیرات است، دستور اعمال محدودیت در دسترسی به بازی کلش آف کلنز را صادر نموده است.

معاون قضایی دادستان کل کشور در امور فضای مجازی اعلام کرد به موجب ماده قانونی مزبور ترویج و آموزش اعمال خشونت آمیز از طریق سامانه ها و شبکه های رایانه ای جرم است.

وی گفت: به عقیده صاحب نظران و خصوصاً روانشناسان بازی کلش آف کلنز مصادیق بارز آموزش و ترویج خشونت از طریق جنگ قبایل است. وی اظهار کرد: علاوه بر این روانشناسان معتقدند که این بازی حداقل بیست آسیب بسیار مخرب آشکار و پنهان در نوجوانان و جوانان ایجاد می کند و یک بازی به شدت اعتیاد آور است.

خرم آبادی اعلام کرد: خانواده هایی که نوجوانان و جوانانشان از این بازی آسیب دیده اند و توانایی مقابله با اعتیاد آنان را ندارند مصرانه از کارگروه تعیین مصادیق تقاضای فیلتر این بازی را کرده اند.

معاون قضایی دادستان کل کشور در امور فضای مجازی در ادامه گفت: اکثریت قریب به اتفاق اعضای دولتی و غیردولتی کارگروه با اعمال محدودیت در دسترسی به این بازی موافقت کردند و این دستور لازم الاجرا است.

دیجیتال

معاون قضایی دادستان کل کشور از محدودیت دسترسی به «کلش آو کلنز» خبر داد (۱۳۹۷-۱۰/۱۰/۹۵)

دکتر عبدالصمد خرم آبادی، معاون قضایی دادستان کل کشور، امروز اعلام کرد اختلالات روزهای گذشته در بازی «کلش آو کلنز»، برخلاف ادعای بنیاد ملی بازی های رایانه ای، به دلیل اختلالات عادی در شبکه اینترنت نبوده و به دستور مستقیم کارگروه تعیین مصادیق محتوای مجرمانه صورت گرفته است. دکتر خرم آبادی اظهار داشت اکثریت قریب به اتفاق اعضای کارگروه مذکور، با اعمال محدودیت برای دسترسی به بازی «کلش آو کلنز» موافقت کرده اند و افزود:

این سوال باید از وزارت ارتباطات و شرکت ارتباطات زیرساخت، که مسئولیت اجرای دستورات کارگروه را بر عهده دارد، پرسیده شود که چرا محدودیت فوقی رفع شده است.

معاون قضایی دادستان کل کشور اظهار داشت در آخرین جلسه کارگروه فوقی، مقرر شد که دستور اعمال محدودیت روی این بازی، این بار به صورت کتبی به نهادهای مربوطه اعلام شود.

دکتر خرم آبادی در مورد دلایل این تصمیم از سوی کارگروه تعیین مصادیق محتوای مجرمانه، می گوید:

به موجب ماده ۱۵ قانون جرایم رایانه ای، ترویج و آموزش اعمال خشونت آمیز از طریق سامانه ها و شبکه های رایانه ای جرم است.

همچنین به عقیده روانشناسان، این بازی حداقل بیست مورد آسیب بسیار مخرب آشکار و پنهان در نوجوانان و جوانان ایجاد می کند و یک بازی به شدت اعتیادآور است.

دبیر کارگروه تعیین مصادیق محتوای مجرمانه افزود بسیاری از خانواده ها که فرزندانشان از این بازی آسیب دیده اند، مصرانه درخواست منع دسترسی را داشته، و اکثریت قریب به اتفاق اعضای دولتی و غیر دولتی کارگروه مذکور نیز با این موضوع موافقت کرده اند، بنابراین دستور اعمال محدودیت برای دسترسی به «کلش آو کلنز» لازم الاجراست.

دسترسی به «کلش آف کلنز» محدود می شود (۱۵/۰۱/۹۵-۱۵/۰۱/۹۵)

اعضای کارگروه تعیین مصادیق محتوای مجرمانه با اعمال محدودیت برای دسترسی به بازی «کلش آف کلنز» موافقت کردند.

به گزارش گروه وبگردی ۲۰۴۳۰، اعضای کارگروه تعیین مصادیق محتوای مجرمانه با اعمال محدودیت برای دسترسی به بازی «کلش آف کلنز» موافقت کردند. در چند روز گذشته دسترسی به بازی کلش آف کلنز با مشکل مواجه و سپس رفع شد. بنیاد ملی بازی های رایانه ای نیز اعلام کرد که علت محدودیت در دسترسی به این بازی مشکل اختلال در شبکه اینترنت بوده است؛ اما معاون دادستان کل کشور در امور فضای مجازی علت را موضوع دیگری عنوان می کند. دکتر عبدالصمد خرم آبادی معاون قضایی دادستان کل کشور درباره این بازی «کلش آف کلنز» از اعمال محدودیت برای دسترسی به این بازی خبر داد و گفت: اکثریت قریب به اتفاق اعضای کارگروه تعیین مصادیق با اعمال محدودیت برای دسترسی به بازی «کلش آف کلنز» موافقت کردند. وی درباره اینکه به چه علت محدودیت در دسترسی به این بازی بعد از مدتی رفع شد نیز گفت: این سوال باید از وزارت ارتباطات و شرکت ارتباطات زیرساخت که مسئولیت اجرای دستورات کارگروه را برعهده دارد پرسیده شود که چرا محدودیت رفع شده است.

معاون قضایی دادستان کل کشور درخصوص اینکه آیا دادستانی کل کشور به عنوان رئیس کارگروه علت عدم اجرای دستور را پیگیری کرده است یا خیر؟ افزود: دادستانی کل در آخرین جلسه کارگروه که در یکم دی ماه سال جاری تشکیل شد این موضوع را در جلسه مطرح کرد و همه اعضای حاضر در جلسه مجدداً بر اجرای دستور تأکید داشتند و چون برخی از مسئولان ذریع حضور نداشتند مقرر گردید وزارت ارتباطات ضمن اعمال محدودیت علت توقف در اجرای دستور را کتبا اعلام کند.

دبیر کارگروه تعیین مصادیق درباره اینکه چرا کارگروه دستور فیلتر این بازی را صادر کرده است و براساس چه ماده قانونی این اقدام انجام شده است، گفت: این کارگروه در اجرای بند (ب) ماده ۱۵ قانون جرایم رایانه ای که همان (ماده ۲۴۳ قانون مجازات اسلامی)، بخش تعزیرات است، دستور اعمال محدودیت در دسترسی به بازی کلش آف کلنز را صادر نموده است.

معاون قضایی دادستان کل کشور در امور فضای مجازی اعلام کرد به موجب ماده قانونی مزبور ترویج و آموزش اعمال خشونت آمیز از طریق سامانه ها و شبکه های رایانه ای جرم است.

وی گفت: به عقیده صاحب نظران و خصوصاً روانشناسان بازی کلش آف کلنز مصداق بارز آموزش و ترویج خشونت از طریق جنگ قبایل است. وی اظهار کرد: علاوه بر این روانشناسان معتقدند که این بازی حداقل بیست آسیب بسیار مخرب آشکار و پنهان در نوجوانان و جوانان ایجاد می کند و یک بازی به شدت اعتیاد آور است.

خرم آبادی اعلام کرد: خانواده هایی که نوجوانان و جوانانشان از این بازی آسیب دیده اند و توانایی مقابله با اعتیاد آنان را ندارند مصرانه از کارگروه تعیین مصادیق تقاضای فیلتر این بازی را کرده اند.

معاون قضایی دادستان کل کشور در امور فضای مجازی در ادامه گفت: اکثریت قریب به اتفاق اعضای دولتی و غیردولتی کارگروه با اعمال محدودیت در دسترسی به این بازی موافقت کردند و این دستور لازم الاجرا است.

خبرگزاری میزان

در چند روز گذشته دسترسی به بازی کلش آف کلنز با مشکل مواجه و سپس رفع شد. بنیاد ملی بازی های رایانه ای نیز اعلام کرد که علت محدودیت در دسترسی به این بازی مشکل اختلال در شبکه اینترنت بوده است؛ اما معاون دادستان کل کشور در امور فضای مجازی علت را موضوع دیگری عنوان می کند.

دکتر عبدالصمد خرم آبادی معاون قضایی دادستان کل کشور درباره این بازی «کلش آف کلنز» از اعمال محدودیت برای دسترسی به این بازی خبر داد و گفت: اکثریت قریب به اتفاق اعضای کارگروه تعیین مصادیق با اعمال محدودیت برای دسترسی به بازی «کلش آف کلنز» موافقت کردند.

وی درباره اینکه به چه علت محدودیت در دسترسی به این بازی بعد از مدتی رفع شد نیز گفت: این سوال باید از وزارت ارتباطات و شرکت ارتباطات زیرساخت که مسئولیت اجرای دستورات کارگروه را برعهده دارد پرسیده شود که چرا محدودیت رفع شده است.

معاون قضایی دادستان کل کشور درخصوص اینکه آیا دادستانی کل کشور به عنوان رئیس کارگروه علت عدم اجرای دستور را پیگیری کرده است یا خیر؟ افزود: دادستانی کل در آخرین جلسه کارگروه که در یکم دی ماه سال جاری تشکیل شد این موضوع را در جلسه مطرح کرد و همه اعضای حاضر در جلسه مجدداً بر اجرای دستور تأکید داشتند و چون برخی از مسئولان ذریع حضور نداشتند مقرر گردید وزارت ارتباطات ضمن اعمال محدودیت علت توقف در اجرای دستور را کتبا اعلام کند.

دبیر کارگروه تعیین مصادیق درباره اینکه چرا کارگروه دستور فیلتر این بازی را صادر کرده است و براساس چه ماده قانونی این اقدام انجام شده است، گفت: این کارگروه در اجرای بند (ب) ماده ۱۵ قانون جرایم رایانه ای که همان (ماده ۲۴۳ قانون مجازات اسلامی)، بخش تعزیرات است، دستور اعمال محدودیت در دسترسی به بازی کلش آف کلنز را صادر نموده است.

معاون قضایی دادستان کل کشور در امور فضای مجازی اعلام کرد به موجب ماده قانونی مزبور ترویج و آموزش اعمال خشونت آمیز از طریق سامانه ها و شبکه های رایانه ای جرم است.

وی گفت: به عقیده صاحب نظران و خصوصاً روانشناسان بازی کلش آف کلنز مصداق بارز آموزش و ترویج خشونت از طریق جنگ قبایل است. وی اظهار کرد: علاوه بر این روانشناسان معتقدند که این بازی حداقل بیست آسیب بسیار مخرب آشکار و پنهان در نوجوانان و جوانان ایجاد می کند و یک بازی به شدت اعتیاد آور است.

خرم آبادی اعلام کرد: خانواده هایی که نوجوانان و جوانانشان از این بازی آسیب دیده اند و توانایی مقابله با اعتیاد آنان را ندارند مصرانه از کارگروه تعیین مصادیق تقاضای فیلتر این بازی را کرده اند.

معاون قضایی دادستان کل کشور در امور فضای مجازی در ادامه گفت: اکثریت قریب به اتفاق اعضای دولتی و غیردولتی کارگروه با اعمال (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) محدودیت در دسترسی به این بازی موافقت کردند و این دستور لازم الاجرا است.
خبرگزاری میزان

راهنمای بولتن

قالب محتوا

خبر

یادداشت

گزارش

مقاله

اطلاعیه

فراخوان

گفتگو

پیام مردمی

تصویری

شماره صفحه

پوزهاب

عنوان خبر

منابع دیگر: منبع ۱ | منبع ۲ | منبع ۳ | ...

محل قرارگیری خلاصه خبر

مثبت +

منفی -

بی طرف 0

جهت گیری محتوا

محل قرارگیری

بریده جراید در روزنامه

فراوانی خبر

بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای در آینه مطبوعات

۱۳۹۵/۱۰/۰۷

